

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Permainan bola tangan termasuk sebagai materi ajar dalam pembelajaran penjas di SDN Citeureup 2 Kota Cimahi. Dalam pelaksanaannya dibutuhkan model-model atau pendekatan-pendekatan pembelajaran, salah satunya adalah pendekatan permainan end zone. Melalui permainan *end zone* siswa diarahkan kepada pola-pola permainan bola tangan yang sesungguhnya. Hal tersebut dapat terlihat dari hasil penelitian yang dilaksanakan penulis, bahwa permainan end zone memberikan pengaruh yang signifikan terhadap kemampuan motorik siswa SDN Citeureup 2 Kota Cimahi.

B. Saran-saran

Saran-saran yang dapat penulis kemukakan berkaitan dengan hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi para pembina, dan pembaca pada umumnya agar dapat mencobakan pembelajaran melalui permainan end zone, karena memberikan pengaruh yang positif terhadap kemampuan fisik dan teknik terutama kemampuan motorik siswa

2. Bagi rekan mahasiswa yang akan mengadakan penelitian tentang aspek-aspek motorik, penulis menganjurkan untuk melakukan penelitian yang berkenaan dengan hal-hal motorik lainnya seperti dengan meleakukan gerakan-gerakan dalam konteks lokomotor, non lokomotor dan manipulatif.
3. Berkaitan dengan penelitian yang penulis lakukan, sebaiknya diadakan penelitian lebih lanjut dengan jumlah sampel yang lebih besar dan kajian yang lebih mendalam terutama dikaitkan dengan kemampuan motorik siswa.

