

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pengolahan dan analisis data yang telah dilakukan pada penelitian mengenai penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *picture and picture* pada konsep pengenalan *hardware*, dapat dilihat bahwa :

1. Pada awal pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Konsep *Hardware* di MTs Multazam Bandung sebelum digunakan model pembelajaran tipe *picture and picture* pembelajaran yang digunakan masih berorientasi pada guru kurang melibatkan aktivitas siswa.
2. Perencanaan pembelajaran Model Pembelajaran Kooperatif tipe *picture and picture*.
3. Langkah pembelajaran Model Pembelajaran Kooperatif tipe *picture and picture* berjalan cukup baik meski awalnya agak canggung tetapi selanjutnya siswa sudah terbiasa dan aktif dalam pembelajaran.
4. Hasil belajar siswa setelah menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *picture and picture* meningkat ini ditandai dengan peningkatan rata-rata hasil belajar siswa baik dari pre test ke post test maupun peningkatan tiap siklus. model pembelajaran kooperatif tipe *picture and picture* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran TIK konsep *Hardware* di kelas VII MTs Multazam.

Jadi dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran kooperatif tipe *picture and picture* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran TIK konsep *Hardware* di kelas VII MTs Multazam.

B. Rekomendasi

1. Kegunaan Teoritis

Hasil penelitian ini dapat digunakan bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam pembelajaran TIK.

2. Kegunaan Praktis

a. Bagi sekolah

Dapat dijadikan sumbangan pemikiran dan informasi dalam upaya meningkatkan mutu pendidikan serta memberikan penjelasan mengenai pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *picture and picture* terhadap hasil belajar.

b. Bagi guru

Dapat dijadikan sumbangan pemikiran dalam menentukan langkah-langkah atau metode mengajar sehingga dapat meningkatkan keberhasilan dalam proses belajar mengajar TIK.

c. Bagi Siswa

Dapat menjadi motivasi dalam upaya meningkatkan hasil belajar serta memperkaya pengalaman dengan belajar yang lebih aktif dan kreatif.