

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
MOTTO dan PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah/Rumusan Masalah/ Pemecahan Masalah	7
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	9
E. Sistematika Penulisan	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Konsep Belajar dan Pembelajaran	13
B. Pembelajaran dan Model Pembelajaran	16
1. Model Pembelajaran Kooperatif	18

	a. Jigsaw	25
	b. Number Heads Together (NHT)	25
	c. Group Investigation (Investigasi Kelompok)	26
	d. Team Games Tournament (TGT)	27
	e. Student Team – Achievement (STAD)	28
	f. Tipe Think-Pair-Share (TPS)	29
	C. Hasil Belajar	53
	D. Rumus dan Fungsi pada Microsoft Excel	39
	E. Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)...	39
	F. Kerangka Berfikir	41
	G. Hipotesis Tindakan	43
BAB III	METODE PENELITIAN	44
	A. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
	B. Tempat dan Waktu Penelitian	45
	C. Subjek Penelitian	45
	D. Indikator Keberhasilan	45
	E. Desain Penelitian Tindakan Kelas (PTK)	46
	F. Instrumen Penelitian	58
	G. Teknik Pengumpulan Data	60
	H. Teknik Analisi Data	63
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67
	A. Gambaran Selintas tentang Seting	67
	B. Kondisi Awal (Pra Siklus)	67
	C. Pelaksanaan Siklus I	72

D. Pelaksanaan Siklus II	84
E. Pelaksanaan Siklus III	96
F. Pembahasan dan Pengambilan Keputusan	106
BAB V KESIMPULAN dan SARAN	110
A. Kesimpulan	110
B. Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

