

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Penelitian ini menghasilkan kesimpulan sebagaimana berikut :

1. Tingkat pemahaman siswa MTs Muhammadiyah Bandung di Kelas VIII pada materi rumus dan fungsi Microsoft excel sebelum menggunakan media *games puzzle* masih rendah.
2. Tingkat pemahaman siswa MTs Muhammadiyah Bandung di Kelas VIII pada materi rumus dan fungsi Microsoft excel setelah menggunakan media *games puzzle* mengalami peningkatan yang signifikan dan semakin baik.
3. Peningkatan pemahaman siswa MTs Muhammadiyah Bandung di Kelas VIII pada materi rumus dan fungsi microsoft excel terjadi pada peningkatan nilai rata-rata kelas dan semakin banyak siswa yang mencapai KKM serta peningkatan keaktifan dan kreatifitas siswa serta lebih berani bertanya, menyatakan pendapat, ide, gagasan dan tampil di depan serta saling membantu dalam kegiatan kelompok.

B. Saran

1. Sekolah
 - a. Untuk selalu mengupayakan terpenuhinya segala fasilitas dan sarana prasarana media pembelajaran yang dapat mendukung pembelajaran yang baik dan berkualitas.

- b. Pembelajaran dengan menggunakan media *games puzzle* dapat dijadikan alternatif pilihan dalam pembelajaran TIK dan lainnya.
- c. Peningkatan motivasi belajar siswa untuk mengikuti proses pembelajaran dapat dilakukan dengan mengembangkan kurikulum yang lebih memahami karakteristik anak.

2. Guru

- a. Senantiasa mencari metode dan media yang membantu siswa mudah memahami materi pembelajaran. Salah satunya pembelajaran menggunakan media *games puzzle*.
- b. Selalu mengevaluasi proses pembelajaran yang telah dilaksanakan.
- c. Senantiasa meningkatkan pengetahuan dan keilmuan yang berkaitan dengan proses pembelajaran dan materi yang diajarkannya.

3. Orang Tua

- a. Senantiasa membantu anak-anaknya dalam memenuhi kebutuhan belajarnya
- b. Memberikan kebebasan yang mendidik bagi anak-anaknya dalam mengeksplorasi pemikirannya.
- c. Memberikan dukungan aktivitasnya dalam kegiatan sehari-harinya dengan memberikan fasilitas bermain yang dapat meningkatkan proses berfikirnya, seperti kegiatan merangkai *puzzle*.