

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR/BAGAN</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Batasan Masalah .....	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
F. Penjelasan Istilah .....	9
<b>BAB II TINJAUAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS</b>	
A. Tinjauan Teoritis.....	11
1. Konsep Belajar dan Pembelajaran.....	11
a. Belajar.....	11
b. Pembelajaran.....	14
c. Tujuan Belajar dan Pembelajaran.....	16
2. Pengertian Bermain .....	17
a. Pengolahan Jenis Permainan.....	24
3. Permainan Tradisional.....	25
4. Aktifitas Permainan Tradisional .....	26

a. Sorodot Gaplok.....	28
b. Kucing-kucingan.....	31
c. Perepet Jengkol.....	36
d. Bebentengan.....	37
B. Kerangka Berpikir.....	38
C. Hipotesis .....	39

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Metode Penelitian .....	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
1. Tempat Penelitian .....	41
2. Waktu Penelitian .....	41
C. Populasi dan Sampel .....	42
D. Desain Penelitian .....	43
E. Instrumen Penelitian .....	44
F. Pelaksanaan Pengumpulan Data .....	45
G. Prosedur Pengolahan Data.....	46

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS DATA**

A. Hasil Penelitian.....	47
B. Pembahasan .....	61

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan.....	66
B. Saran.....	67

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>68</b>
----------------------------	-----------

### **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR /BAGAN

### Gambar

2.1 Engklek .....	28
2.2 Sorodot Gaplok .....	30
2.3 Tali Merdeka (lompat tali) .....	35
2.4 Perepet Jengkol .....	37
2.5 Lempar Tabak (jengkek) .....	39

