

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b>	.....	i
<b>KATA PENGANTAR</b>	.....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	.....	iii
<b>DAFTAR ISI</b>	.....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b>	.....	ix
<b>DAFTAR BAGAN</b>	.....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	.....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	.....	1
A. Latar Belakang Masalah	.....	1
B. Rumusan Masalah	.....	6
C. Batasan Penelitian	.....	6
D. Tujuan Penelitian	.....	6
E. Manfaat Penelitian	.....	7
F. Definisi Istilah	.....	8
G. Asumsi dan Anggapan Dasar	.....	9
H. Hipotesis	.....	10
I. Metode Penelitian	.....	10
J. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian	.....	11
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	.....	12
A. Permainan Bola Basket	.....	12
B. Teknik Menembak Dalam Permainan Bola Basket	.....	14

C. Tembakan Mengkait (Hook Shot) .....	16
D. Kondisi Fisik .....	19
E. Power .....	20
1. Pengertian Power .....	20
2. Power Otot Tungkai .....	21
3. Power Lengan .....	23
F. Kerangka Berpikir .....	26
1. Kontribusi Power Otot Tungkai Terhadap Hasil Tembakan Hook Shot .....	26
2. Kontribusi Power Lengan Terhadap Hasil Tembakan Hook Shot .....	27
3. Kontribusi Power Otot Tungkai Dan Power Lengan Secara Bersama-sama Terhadap Hasil Tembakan Hook Shot .....	28
<b>BAB III PROSEDUR PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
A. Metode Penelitian .....	30
B. Populasi Dan Sampel Penelitian .....	31
C. Langkah-langkah Penelitian .....	34
D. Instrumen Penelitian .....	36
1. Menentukan Validitas Instrumen .....	37
2. Menentukan Reliabilitas Instrumen .....	38
E. Prosedur Pelaksanaan Tes Dan Pengukuran .....	41
F. Pelaksanaan Pengumpulan Data .....	46
G. Teknik Analisis Data .....	46

<b>BAB</b>	<b>IV PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS DATA .....</b>	<b>51</b>
	A. Hasil Pengolahan Data .....	51
	B. Pengujian Persyaratan Analisis .....	52
	C. Pengujian Hipotesis .....	53
	D. Diskusi Penemuan .....	56
<b>BAB</b>	<b>V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>59</b>
	A. Kesimpulan .....	59
	B. Rekomendasi .....	59
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
	<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>63</b>
	<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>63</b>

