

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Definisi Operasional	6
F. Batasan Penelitian	7
G. Anggapan Dasar	8
BAB II TINJAUAN TEORETIS TENTANG <i>SHOW PORTFOLIO</i>, KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF, DAN KONSEP OLAH RAGA PERMAINAN	9
A. <i>Show portfolio</i> (Portofolio Penampilan)	9
B. Kemampuan Berpikir Kreatif	13
C. Tinjauan Pembelajaran Materi Olah Raga Permainan	18

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
A. Metode Penelitian	24
B. Populasi dan Sampel	24
C. Pengembangan Instrumen Penelitian	24
1. Rubrik Penilaian Pengumpulan Tugas	25
2. Rubrik Kemampuan Berpikir Kreatif	26
3. Catatan Penelitian	27
D. Prosedur Pengumpulan Data	28
1. Tahap Sebelum Kegiatan Pembelajaran	28
2. Tahap Pelaksanaan Pembelajaran	29
3. Tahap Setelah Pembelajaran	30
E. Desain Penelitian	33
F. Desain Pembelajaran Menggunakan Penilaian <i>Show Portfolio</i>	35
G. Tahap Pengolahan Data	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
A. Hasil Penelitian	38
1. Pelaksanaan <i>Show Portfolio</i> untuk Mengungkap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa	38
2. Hasil Pengolahan dan Analisa Data	43
B. Pembahasan Hasil Penelitian	45
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	60
A. Kesimpulan	60
B. Rekomendasi	61

DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN-LAMPIRAN	64
RIWAYAT HIDUP	



DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 Kategori Bermain	18
2. Tabel 2.2 Pengaruh Bermain	21
3. Tabel 3.1 Kisi-Kisi Pengembangan Metode dan Instrumen Penelitian	25
4. Tabel 3.2 Masukan dalam Prosedur Pengumpulan Data	28
5. Tabel 4.1 Pelaksanaan <i>Show Portfolio</i> Secara Umum	34
6. Tabel 4.2 Pelaksanaan <i>Show Portfolio</i> untuk Mengungkapkan Kemampuan Berpikir Siswa	38
7. Tabel 4.3 Hasil Penghitungan Validitas Butir Tes	43
8. Tabel 4.4 Hasil Signifikansi Validitas Butir Tes	43
9. Tabel 4.3 Hasil Penghitungan Validitas Butir Tes	44
10. Tabel 4.3 Hasil Signifikansi Realibilitas Butir Tes	45

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 3.1 Bagan Alur Penelitian 31
2. Gambar 3.2 Desain Penelitian 35
3. Gambar 3.3 Desain Pembelajaran Menggunakan Penilaian *Show Portfolio* 35



DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	60
2. Lampiran 2 Rubrik Penilaian Pengumpulan Tugas	65
3. Lampiran 2 Rubrik Berpikir Kreatif	67
4. Lampiran 3 Uji Validitas dan Realibilitas	69
5. Lampiran 4 Lembar Bimbingan / Konseling Skripsi	71
6. Lampiran 5 Surat Keputusan Dekan FPOK UPI	73
7. Lampiran 6 Surat Permohonan Izin Penelitian	77
8. Lampiran 7 Surat Keterangan Kepala Sekolah	78
9. Lampiran 8 Hasil Dokumentasi	79

