

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*.
Jakarta : Rineka Cipta
- Alwi, Hasan. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka
- Ariniro, Rofi'ie. 2012. *Seabrek Game Perangsang Minat Baca Anak*.
Yogyakarta : Buku Biru
- Danasasmita, Wawan. 2009. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*.
Bandung : Rizqi Press
- Djamarah dan Zain. 2002. *Evaluasi Pengajaran Bahasa*. Jakarta. Rineka Cipta
- Fathurrahman, Pupuh dan Sobry Sutikno. 2007. *Strategi Belajar Mengajar
Melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islami*. Bandung : PT
Refika Aditama
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*.
Bandung : Refika Aditama.
- Muslich, Masnur. 2008. *KTSP : Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan
Kontekstual*. Jakarta : Bumi Aksara
- Mulyanta, dkk. 2009. *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif Media
Pembelajaran*. Yogyakarta : Universitas Atmajaya

- Nazir, Moh. 2005. *Metode Penelitian*. Bogor Selatan : Ghalia Indonesia
- Ruhimat, Toto. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung : Tim Pengembang
MKDP Kurikulum dan Pembelajaran Universitas Pendidikan Indonesia
- Rusman. 2009. *Manajemen Kurikulum*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sagala, Syaiful. 2011. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta
- Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sugiyono. 2009. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuantitatif Kualitatif R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sudjianto dan Dahidi, A. 2009. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta : Kesaint Blanc
- Sutedi, Dedi. 2005. *Pengantar Penelitian Pendidikan*. Bandung : Humaniora
- Sutedi, Dedi. 2009. *Penelitian Bahasa Jepang*. Bandung : Humaniora
- Susanto, Eko. 2012. *60 Games untuk mengajar Pembuka Penutup Kelas*. Yogyakarta : Lukita
- Sunarto. 2012. *Ice Breaker Dalam Pembelajaran Aktif*. Surakarta : Cakrawala Media
- Tarigan, Henry Guntur. 2011. *Pengajaran Kosakata*. Bandung : Angkasa

Dewi Nurafiani, 2012

Efektivitas Teknik Permainan Merangkai Huruf Dengan Hiragana Kaado Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Trianto. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu : Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam KTSP*. Jakarta : Bumi Aksara

Uno, Hamzah. 2010. *Model Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara

<http://zaifbio.wordpress.com/2009/07/01/konsep-dasar-metode-dan-teknikpembelajaran/>.

<http://ismailbugis.wordpress.com/2011/06/19/pengertian-strategi-pendekatan-model-teknik-dan-metode-pembelajaran/>.

_____ 1989. 日本語大辞典. Jepang : Kodansha