

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	5
1.2.1 Rumusan Masalah.....	5
1.2.2 Batasan Masalah.....	5
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	6
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	6
1.3.2. Manfaat Penelitian.....	7
1.4 Definisi Operasional.....	7
1.5 Metode penelitian.....	8
1.5.1 Metode dan Desain Penelitian.....	8
1.5.2 Populasi dan Sampel.....	9
1.5.3 Instrumen Penelitian.....	10
1.5.4 Teknik Penelitian.....	11
BAB II LANDASAN TEORITIS.....	13
2.1 kosakata.....	13
2.2 Kosakata Bahasa Jepang.....	13
2.3 Kelas Kata Bahasa Jepang Meishi.....	17
2.3.1 Pengertian Meishi.....	17
2.3.2 Jenis-jenis Meishi.....	18
2.4 Manfaat Penguasaan Kosakata.....	19

2.5 Belajar dan Pembelajaran.....	20
2.5.1 Belajar.....	20
2.5.2 Pembelajaran.....	21
2.5.3 Komponen-komponen Pembelajaran.....	22
2.5.4 Prinsip-prinsip Pembelajaran.....	23
2.6 Pembelajaran dengan Permainan.....	26
2.6.1 Pengertian Permainan(Games).....	27
2.6.2 Ragam Permainan.....	29
2.6.3 Manfaat Permainan.....	29
2.7 Permainan <i>Taboo</i> sebagai salah satu cara menghafal kosakata.....	31
2.7.1 Permainan <i>Taboo</i> .....	31
2.7.2 Peraturan Permainan <i>Taboo</i> .....	33
2.7.3 Tahapan Pengajaran dengan Permainan <i>Taboo</i> .....	33
2.7.4 Keunggulan Permainan <i>Taboo</i> .....	38
2.8 Penelitian Terdahulu.....	39
2.9 Media Pembelajaran.....	40
2.9.1 Macam-macam Media.....	41
2.9.2 Prinsip-prinsip Pemilihan Media.....	42
2.9.3 Kriteria Pemilihan Media.....	43
2.9.4 Fungsi-fungsi Media Pengajaran.....	43
2.9.5 Langkah-langkah Menggunakan Media dalam Mengajar.....	44
2.10 Kegiatan Ekstrakurikuler.....	46
2.10.1 Kegiatan.....	46
2.10.2 Tujuan Kegiatan.....	47
2.10.3 Jenis Kegiatan.....	48
2.10.4 Jadwal Kegiatan.....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	50
3.1 Metode dan Desain Penelitian.....	50

3.2 Populasi dan Sampel .....	51
3.3 Instrumen Penelitian .....	51
3.3.1 Tes .....	51
3.3.2 Angket.....	55
3.3.3 Observasi .....	56
3.4 Teknik Penelitian .....	57
3.4.1 Teknik Pengumpulan Data .....	57
3.4.2 Teknik Pengolahan Data .....	59
3.4.3 Pengolahan Data Angket .....	61
3.5 Uji Kelayakan Instrumen .....	62
3.5.1 Analisis Butir Soal .....	62
3.5.2 Validitas .....	63
3.5.3 Reabilitas .....	63
3.6 Prosedur Penelitian .....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	74
4.1 Perencanaan Pembelajaran.....	74
4.1.2 Membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....	74
4.1.3 Media Permainan <i>Taboo</i> .....	78
4.2 Pelaksanaan Pembelajaran .....	80
4.3 Hasil Pembelajaran Kosakata .....	87
4.3.1 Hasil Tes.....	87
4.3.2 Data Angket.....	96
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Rekomendasi/Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....	108
LAMPIRAN.....	

