

DAFTAR PUSTAKA

Cahyono.2010.

Efektivitas Teknik Permainan Kartu Kwartet untuk meningkatkan Kemampuan Kosakata Bahasa Jepang. Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang FPBS UPI. Tidak Diterbitkan.

Daud, Ahmad Sumantri. 2011. *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash dalam Pembelajaran Mandiri Kosakata Bahasa Jepang.* Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang FPBS UPI. Tidak Diterbitkan.

Destiany, Aghnes Prima. 2009. *Efektivitas Teknik Penguatan Mengingat Kosakata Bahasa Jepang Melalui Media Permainan Tic Tac Toe.* Skripsi Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang FPBS UPI. Tidak Diterbitkan.

Himawan. 2008. *Kosakata Praktis 8 Bahasa (Membuat Kosakata Penting Sehari-hari).* Bekasi : Kesaint Blanc.

Iskandarwassid. 2008. *Strategi Pembelajaran Bahasa,* Bandung : Remaja Rosdakarya.

Jensen, Eric. 2008. *Rahasia Otak Cemerlang (Rangkaian Aktivitas Ringan untuk Melatih Kerja Otak).* Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.

Fujiasti Asterita, 2012

Penggunaan Teknik Identifikasi Kata Kunci dalam Permainan Nazo-Nazo untuk Mengingat Kosakata Bahasa Jepang (Penelitian Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 1 Margahayu Tahun Ajaran 2012-2013)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

- Makmun, AbinSyamsuddin. 2004. *PsikologiKependidikan (PerangkatSistemPengajaranModul)*. Bandung :RemajaRosdakarya.
- Rahimah, Hira. 2011. *EfektivitasPermainan Match Card TerhadapPeningkatanKosakataBahasaJepangSiswaKelas X SMKN 3 Bandung*.SkripsiJurusanPendidikanBahasaJepang FPBS UPI. TidakDiterbitkan.
- Sholihat, Muthi'ahSiti. 2010. *EfektivitasPenerapanTeknik Warming UP For Reading (WFR) dalamPembelajaranDokkaipadaSiswaKelas XII SMAN 10 Bandung TahunAjaran 2011/2012*. SkripsiJurusanPendidikanBahasaJepang FPBS UPI. TidakDiterbitkan.
- Sudjiantodan Ahmad Dahidi. 2007. *PengantarLinguistikBahasaJepang*. Jakarta :Kesaint Blanc
- Sugiyono. 2010. *MetodePenelitianPendidikan (PendekatanKuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- SuhendardanPienSupinah. 1992. *Seri MateriKuliah Mata KuliahDasarUmum (MKDU) Bahasa Indonesia (PengajaranandanUjianKeterampilanMenyimakdanKeterampilanBerbicara)*. Bandung :Pionir Jaya.
- Sutedi, Dedi. 2009. *PenelitianPendidikanBahasaJepang (PanduanBagi Guru danCalon Guru dalamMenelitiBahasaJepangdanPengajarnya)*. Bandung :Humaniora.

Fujiasti Asterita, 2012

Penggunaan Teknik Identifikasi Kata Kunci dalam Permainan Nazo-Nazo untuk Mengingat Kosakata Bahasa Jepang (PenelitianEksperimenTerhadapSiswaKelas XI Bahasa SMA Negeri 1

MargahayuTahunAjaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Syah, Muhibbin. 2001. *Psikologi Belajar*. Ciputat : Logos Wacana Ilmu.

Tarigan, Hendry Guntur. 1983. *Menyimak (Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa)*. Bandung : Angkasa.

Tim LPMP. 2007. *Pengembangan Menyimak dan Berbicara di SMU (Makalah)*. Jawa Tengah: Tidak diterbitkan.

秋山健. 1987. *チャレンジ小学国語辞典*. 東京 : 株式会社福武書店.

金田一春彦. 2003. *三省堂ことばつかいかた絵じてん*. 東京 : 株式会社三省堂.

