

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAKSI	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	12
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan dan Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
2. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1. Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
2. Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
D. Definisi Operasional.....	Error! Bookmark not defined.
E. Anggapan Dasar dan Hipotesis Penelitian ..	Error! Bookmark not defined.
1. Anggapan Dasar	Error! Bookmark not defined.

2.	Hipotesis Penelitian	Error! Bookmark not defined.
F.	Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
2.	Populasi dan Sampel	Error! Bookmark not defined.
3.	Teknik Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
G.	Sistematika Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORITIS.....		Error! Bookmark not defined.
A.	Menyimak.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Belajar dengan menyimak	Error! Bookmark not defined.
2.	Tahap-tahap Menyimak.....	Error! Bookmark not defined.
3.	Jenis-jenis menyimak	Error! Bookmark not defined.
4.	Hal-hal yang perlu disimak	Error! Bookmark not defined.
5.	Teknik-teknik dalam menyimak.....	Error! Bookmark not defined.
B.	Permainan Sebagai Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Pengertian Permainan	Error! Bookmark not defined.
2.	Permainan Dalam Kegiatan Belajar Mengajar	Error! Bookmark not defined.
		defined.
3.	Karakteristik Permainan	Error! Bookmark not defined.
4.	Permainan <i>Nazo-nazo</i> Menggunakan Teknik Identifikasi Kata Kunci	
		Error! Bookmark not defined.

- C. Kosakata.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Pengertian Kosakata**Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Kelas Kata dalam Bahasa Jepang**Error! Bookmark not defined.**
- D. Hasil Penelitian Terdahulu**Error! Bookmark not defined.**

BAB III METODOLOGI PENELITIANError! Bookmark not defined.

- A. Metode Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**
- B. Populasi dan Sampel**Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Populasi Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Sampel Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
- C. Instrumen Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Tes**Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Angket**Error! Bookmark not defined.**
- D. Teknik Pengumpulan Data**Error! Bookmark not defined.**
- E. Teknik Pengolahan Data**Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Uji Validitas Soal**Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Uji Reliabilitas Soal.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Analisis Butir Soal.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 4. Analisis Data Tes.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 5. Pengujian Hipotesis**Error! Bookmark not defined.**
 - 6. Analisis Data Angket.....**Error! Bookmark not defined.**

Fujiasti Asterita, 2012

Penggunaan Teknik Identifikasi Kata Kunci dalam Permainan Nazo-Nazo untuk Mengingat Kosakata Bahasa Jepang (PenelitianEksperimenTerhadapSiswaKelas XI Bahasa SMA Negeri 1 MargahayuTahunAjaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

F. Tahap - Tahap Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1. Tahap Awal (Persiapan Penelitian)	Error! Bookmark not defined.
2. Tahap Pelaksanaan	Error! Bookmark not defined.
3. Tahap Akhir (Pengambilan Kesimpulan)	Error! Bookmark not defined.
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
1. Analisis Hasil Tes.....	Error! Bookmark not defined.
2. Analisis Hasil Angket.....	Error! Bookmark not defined.
B. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN – LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Desain Pretest – PesttestdenganKelompokKontrol	38
Tabel 3.2 DaftarKosakata	41
Tabel 3.3 Kisi – Kisi PembuatanAngket	44
Tabel 3.4 PenafsiranAngkaKorelasi	47
Tabel 3.5 Tingkat Kesukaran	48
Tabel 3.6 PenafsiranStandarPenilaian	54
Tabel 3.7 JadwalPelaksanaanPenelitian	55
Tabel 4.1 PerolehanSkor Pretest	59
Tabel 4.2 HasilAnalisisUji t Pretest	61
Tabel 4.3 Data PersiapanAnalisis Pretest	63
Tabel 4.4 TabelNilai t	67
Tabel 4.5 PerolehanSkor Pretest	68
Tabel 4.6 DaftarNilai Posttest KelasEksperimendanKelasnKontrol	69
Tabel 4.7 PenafsiranStandarPenilaian UPI	71
Tabel 4.8 HasilAnalisisUji t Posttest	72
Tabel 4.9 Data PersiapanAnalisis Pretest	73
Tabel 4.10 AnalisisHasilAngket	78
Tabel 4.11 PenafsiranHasilAngket	80

Fujiasti Asterita, 2012

Penggunaan Teknik Identifikasi Kata Kunci dalam Permainan Nazo-Nazo untuk Mengingat Kosakata Bahasa Jepang (PenelitianEksperimenTerhadapSiswaKelas XI Bahasa SMA Negeri 1 MargahayuTahunAjaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

1. SuratKeputusan
2. Expert Judgment
3. SuratPermohonanIzinPenelitian
4. SuratIzinPenelitian
5. RencanaPelaksanaanPembelajaran (RPP)
6. Power Point
7. Kartu*Nazo-Nazo*
8. Soal Pretest danHasil Pretest Siswa
9. Soal Posttest danHasil Posttest Siswa
10. SoalAngketdanHasilAngketSiswa
11. Curriculum Vitae

