

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metode dan Desain Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis isi dengan pendekatan kualitatif. Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif. Analisis isi merupakan teknik penelitian untuk mendeskripsikan secara obyektif, sistematis, dari isi komunikasi yang tampak. Menurut Eriyanto (2011, hal. 15) analisis isi didefinisikan sebagai suatu teknik penilaian ilmiah yang ditunjukkan untuk mengetahui gambaran karakteristik isi dan menarik inferensi dari isi, serta ditujukan mengidentifikasi secara sistematis isi komunikasi yang tampak. Alasan peneliti memilih metode analisis isi karena ingin menganalisis kesesuaian isi konten video animasi terhadap perilaku anak dengan landasan teori tentang perilaku agresif anak usia dini.

#### **3.2 Objek Penelitian**

Objek pada penelitian ini adalah isi video animasi yang berkaitan dengan perilaku untuk anak usia dini dalam kartun Tom & Jerry. Media yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan menggunakan platform Youtube. Objek dipilih karena banyak konten video animasi kartun ini banyak mengandung konten berbahaya digunakan anak usia dini sebagai tontonan hiburan. Dan juga kartun ini memiliki jumlah penonton yang dengan rentang 1 juta atau lebih. Objek penelitian sebagai berikut:

**Tabel 3.1 Objek Penelitian**

No	Judul	Sumber
1	A Bit Of Fresh Air	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=5oH9Nr3bKfw&amp;t=957s">https://www.youtube.com/watch?v=5oH9Nr3bKfw&amp;t=957s</a>
2	Trouble Everywhere	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=bCtlituS9p8">https://www.youtube.com/watch?v=bCtlituS9p8</a>
3	The Tom & Jerry Lesson	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=3olM-9vcd4M">https://www.youtube.com/watch?v=3olM-9vcd4M</a>
4	Food, Glorious Food	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=LLCV9aZ9g7M&amp;t=65s">https://www.youtube.com/watch?v=LLCV9aZ9g7M&amp;t=65s</a>
5	The Evening Fun	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=7zhw8h6bXgw">https://www.youtube.com/watch?v=7zhw8h6bXgw</a>
6	Frenemies	Channel : WB Kids <a href="https://www.youtube.com/watch?v=8EQiSXX-mCE&amp;t=122s">https://www.youtube.com/watch?v=8EQiSXX-mCE&amp;t=122s</a>

### 3.3 Populasi dan Sampel Penelitian

#### 3.3.1 Populasi Penelitian

Populasi merupakan keseluruhan dari subjek penelitian. Menurut Nawawi dalam Taniredja dan Mutadifah populasi adalah keseluruhan objek yang terdiri dari manusia, benda-benda, hewan, tumbuhan, gejala-gejala atau peristiwa- peristiwa yang terjadi sebagai sumber. Populasi dalam penelitian ini adalah tayangan Kartun Tom & Jerry karya Hanna Barbera dengan jumlah 60 episode yang masing-masing episode berdurasi kurang dari 30 menit.

#### 3.3.2 Sampel Penelitian

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi. Bila populasi luas dan peneliti tidak

mungkin mempelajari semua yang ada pada populasi, misalnya karena adanya keterbatasan dana, tenaga, dan waktu, maka peneliti dapat menggunakan sampel yang diambil dari populasi itu (Sugiyono, 2016). Teknik pengambilan sampel yang digunakan peneliti dalam penelitian ini ialah teknik Probability Sampling. Teknik Probability Sampling adalah teknik pengambilan sampel yang memberikan peluang yang sama bagi setiap unsur (anggota) populasi untuk dipilih menjadi anggota sampel (Sugiyono, 2016). Teknik Probability Sampling terdiri dari berbagai teknik. Namun penelitian ini peneliti menggunakan teknik Area Sampling yang dimana teknik ini digunakan untuk menentukan sampel bila objek yang akan diteliti atau sumber data sangat luas (Sugiyono, 2016).

Jumlah populasi dalam tayangan Kartun Tom & Jerry Karya Hanna Barbera ini memiliki 60 episode, peneliti mengambil ukuran sampel sebesar 25 %. Menurut Subianto, mengenai besar sampel tidak ada ketentuan pasti, yang penting dalam hal ini representatif. Namun bila populasinya cukup luas agar mempermudah dapat pula dengan 50%, 25%, atau minimal 10% dari keseluruhan populasi (Kriyantono, 2006). Mengambil ukuran sampel Kriyantono juga berpendapat bahwa “ukuran sampel yang sesuai dan ideal adalah 10% dari populasi, karena dianggap sudah cukup memadai”.

Sehingga dapat dihitung 10% dari 60 episode ialah  $\frac{10}{100} \times 60 = 6$ , Maka dari itu sampel yang didapat yakni sejumlah 6 episode.

### 3.4 Defenisi Operasional

Penelitian ini meneliti tentang kesesuaian isi video animasi terkait perilaku Agresif bagi anak usia dini. Untuk menghindari kesalahan persepsi dan kesamaan konsep dalam mengartikan istilah maka definisi operasional pada penelitian ini adalah:

3.4.1 Animasi kartun merupakan sekumpulan gambar yang disusun secara berurutan. Ketika rangkaian gambar tersebut di tampilkan dengan kecepatan yang memadai, maka rangkaian gambar tersebut akan terlihat bergerak. Video animasi kartun yang dipilih pada penelitian ini adalah video yang berkaitan dengan perilaku agresif dan dengan melihat banyaknya jumlah penonton.

3.4.2 Perilaku Agresif secara psikologis berarti cenderung (ingin) menyerang kepada sesuatu yang dipandang sebagai hal yang mengecewakan, menghalangi atau menghambat. Perilaku ini dapat membahayakan anak atau orang lain, misalnya; menusukkan pensil yang runcing ke tangan temannya, atau mengayun-ngayunkan tasnya sehingga mengenai orang yang berada di sekitarnya.

### 3.5 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat yang digunakan untuk mengumpulkan data yang diteliti sesuai metode penelitian yang digunakan (Ardianto, 2010). Instrumen yang digunakan pada penelitian ini menggunakan lembar analisis video dan lembar observasi checklist untuk mengetahui isi dan kesesuaian materi video animasi terkait penanaman perilaku Agresif bagi anak usia dini.

Lembar analisis video pada penelitian ini sebagai yang tampak pada tabel berikut:

**Tabel 3.2 Lembar Analisis Video**

Judul :

Sumber :

Link :

Jumlah penonton :

No	Waktu	Video	Audio	Keterangan

Adapun tabel checklist Penilaian Sub Nilai Perilaku Agresif anak usia 5 – 6 tahun oleh Abdul Hanafi (2011 ) sebagai berikut :

**Tabel 3.3 Lembar Observasi Checklist**

Judul :

Sumber :

Link :

No	Aspek yang diamati	S	TS	Keterangan
1	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap menendang orang lain			
2	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap memukul orang lain			
3	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap menampar orang lain			
4	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap melempar orang lain			
5	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap mendorong orang lain			
6	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap mencekik orang lain			
7	Adanya tayangan dengan pemberian contoh sikap merusak barang / benda sekitar			
8	Adanya tayangan dengan pemberian contoh menyakiti orang lain dengan menggunakan benda			
9	Adanya tayangan dengan pemberian contoh membuat jebakan kepada orang lain			
10	Adanya tayangan dengan pemberian			

No	Aspek yang diamati	S	TS	Keterangan
	contoh menghina atau mengejek orang lain			
11	Adanya tayangan dengan pemberian contoh menakut-nakuti orang lain			
12	Adanya tayangan dengan pemberian contoh merencanakan sesuatu yang buruk kepada orang lain			
13	Adanya tayangan dengan pemberian contoh membentak kepada orang lain			
14	Adanya tayangan dengan pemberian contoh mengganggu orang lain			

Keterangan : S : Sesuai

Sumber: Wiyani 2014:214-215

TS : Tidak Sesuai

### 3.6 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah observasi terhadap isi konten video animasi kartun yang berkaitan dengan perilaku agresif, mengumpulkan data terhadap kesesuaian isi konten dengan melampirkan transkrip video.

### 3.7 Teknik Analisis Data

Analisis data diartikan sebagai suatu upaya data yang sudah tersedia kemudian diolah dan bisa digunakan dalam menjawab rumusan masalah suatu penelitian. Dengan demikian, teknik analisis data bisa diartikan sebagai cara melaksanakan analisis terhadap data, dengan tujuan mengolah data tersebut untuk menjawab rumusan masalah.

Langkah-langkah Penelitian Analisis Konten menurut Krippendrof (1999).

3.7.1 *Unitizing* (pengumpulan data), pengumpulan data yang akan dianalisis dalam penelitian ini adalah perilaku agresif yang terdapat pada tayangan animasi kartun Tom & Jerry.

- 3.7.2 *Sampling* (penentuan sampel), penentuan sampel dalam penelitian ini memfokuskan pada tayang animasi kartun Tom & Jerry dengan 6 episode yang masing-masing episode berdurasi kurang dari 30 menit.
- 3.7.3 *Recording or coding* (perekaman/pencatatan), kegiatan pencatatan dan deskripsi terhadap konten video yang sudah ditentukan. Kegiatan ini dilakukan untuk melakukan pencatatan kesesuaian indikator yang terdapat di dalam video animasi kartun Tom & Jerry.
- 3.7.4 *Reducing* (reduksi), kegiatan penyaringan yang dilakukan untuk menghilangkan data atau meminimalisir data yang tidak relevan ketika proses analisis.
- 3.7.5 *Inferring* (penarikan kesimpulan), kegiatan penarikan kesimpulan yang dilakukan berdasarkan hasil data yang telah didapat melalui tayangan animasi kartun Tom & Jerry yang sesuai dengan materi yang diteliti yaitu perilaku agresif. Sehingga dapat diproses untuk menjawab rumusan masalah.
- 3.7.6 *Narrating* (narasi), dilakukan untuk mendeskripsikan dokumen yang telah dianalisis berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh, deskripsi yang dibuat harus disertai teori-teori yang dengan pembahasan yang ada.