

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Salah satu upaya untuk meningkatkan minat siswa dalam mempelajari sejarah dan tidak melupakannya yaitu menggunakan media pembelajaran *e-book* yang menarik. *E-book* yang dirancang dengan memuat *games* akan membuat anak tertarik untuk menggunakannya. Media *e-book* ini cukup efektif digunakan oleh siswa maupun guru. Hasil validasi dari ahli materi menunjukkan angka 82,9%, hasil ini masuk dalam kategori sangat valid. Validasi dari ahli media menunjukkan nilai 100%, hasil ini masuk dalam kategori sangat valid. Sedangkan untuk hasil uji kelayakan *e-book* menunjukkan 86,67%, hasil ini tergolong dalam kategori sangat layak. Kemudian hasil *pretest* menunjukkan nilai rata-rata siswa sebesar 56,00 dan pada saat *posttest* menunjukan nilai rata-rata siswa sebesar 91,50 Selanjutnya hasil dari uji *Non Parametrik Wilcoxon* memiliki nilai 0,001 artinya dapat meningkatkan hasil belajar dengan menggunakan media *e-book* “Belajar Sejarah di Sekeliling Kita”. Berdasarkan hasil yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa media *e-book* ini sangat layak digunakan untuk meningkatkan minat belajar sejarah siswa sekolah dasar.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi secara teoritis dan praktis sebagai berikut.

5.2.1 Implikasi Teoritis

Minat siswa dalam mempelajari sejarah akan meningkat apabila guru dalam menyampaikan tidak menggunakan cara-cara yang monoton dengan salah satunya menggunakan media pembelajaran yang menarik. Adanya *e-book* mengenal sejarah di sekeliling kita akan meningkatkan minat sejarah peserta didik dalam mempelajari sejarah.

5.2.2 Implikasi Praktis

Hasil penelitian ini digunakan sebagai salah satu acuan bagi para guru untuk lebih kreatif lagi dalam menyampaikan materi pelajaran sejarah serta lebih menarik dalam membuat media pembelajaran.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan yakni pemanfaatan *e-book* dalam pembelajaran terutama untuk meningkatkan minat belajar memperlihatkan hasil sebagai berikut.

- 1) Kepada guru agar dapat meningkatkan kualitas proses pembelajaran terutama dalam mengembangkan sebuah media pembelajaran serta lebih menyadarkan lagi akan pentingnya sejarah bagi pendidikan sekolah dasar.
- 2) Kepada peneliti, agar diharapkan dapat melakukan penelitian dengan mengembangkan media-media dengan bentuk yang lain yang lebih interaktif. Dengan tujuan agar produk-produk yang dihasilkan nantinya akan lebih menarik serta lebih bermanfaat bagi para penggunanya.