

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

Sebagai bagian akhir dari penulisan skripsi ini, maka dalam bab V ini akan disampaikan kesimpulan, dan saran mengenai penelitian ini. Adapun kesimpulan, dan saran yang disampaikan didasarkan pada hasil penelitian adalah sebagai berikut:

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pertama, *online tour* ini merupakan sebuah program *virtual tour* yang dibuat oleh Museum Gedung Sate yang diberi nama *online tour*, program ini dibuat dengan tujuan agar museum tetap berjalan serta melayani masyarakat dalam memberikan informasi walau adanya penutupan tempat umum dan pariwisata di saat covid 19, dalam pembuatan program *online tour* Museum Gedung Sate sebagai media edukasi kesadaran sejarah diperlukan sebuah rancangan baik berupa konsep, alpakasi yang dipakai, alur berjalanya *online tour*, alur pendaftaran serta strategi promosi yang digunakan agar masyarakat dapat mengetahui serta tertarik dengan program dari Museum Gedung Sate.

Kedua, pelaksanaan proses edukasi yang dirancang pada masa pandemi covid 19 melalui *online tour* Museum Gedung Sate merupakan merupakan hal yang tepat dan positif, hal tersebut terlihat dari antusias dan ketertarikan para pengunjung dalam memperhatikan setiap materi yang diberikan serta aktif bertanya, adanya *online tour* Museum Gedung Sate juga menarik perhatian para peserta *online tour* dikarenakan peran edukator dalam menjelaskan koleksi dikemas secara menarik yang membuat para peserta dapat memahami setiap penjelasan yang dijelaskan oleh edukator, *online tour* ini juga dimanfaatkan untuk memberikan penjelasan dalam rangka menggali nilai *historis* sekaligus dapat menjadi media edukasi kesadaran sejarah dalam pembelajaran IPS tentunya dalam hal ini guru perlu memilih metode belajar yang tepat serta menyesuaikan standar kompetensi

dan kompetensi dasar dengan materi pokok.

Ketiga, adanya *online tour* Museum Gedung Sate ini juga sebagai media edukasi kesadaran sejarah yang bermanfaat sebagai media dalam mengenal identitas bangsa sendiri, media untuk menumbuhkan rasa cinta terhadap bangsa dan tanah air, hal ini dikarenakan *online tour* memberikan informasi kepada pengunjung terkait pengetahuan fakta dan kronologi kejadian di masa lalu, tak hanya itu *online tour* ini juga sebagai sebuah ajang untuk mengenalkan nilai-nilai dari sebuah peristiwa dengan tujuan dapat meningkatkan pengertian dan pemahaman terhadap kejadian masalalu, adapun nilai-nilai yang terkandung dalam sejarah Gedung Sate ini yaitu nilai kerja keras, tanggung jawab, gotong royong, patriotisme, nasionalisme persatuan serta kesatuan. Dalam pembelajaran IPS *online tour* Museum Gedung Sate sebagai media edukasi kesadaran sejarah dapat dimanfaatkan oleh guru sebagai sumber belajar dan media pembelajaran dalam menunjang pembelajaran.

Keempat, dalam menjalankan program ini ternyata memiliki beberapa kendala seperti terkendalanya sinyal, jika terdapat kerusakan alat museum membutuhkan waktu lama untuk menggantinya, kesulitan memasuki *zoom*, dan kendala dalam menetapkan waktu untuk peserta *online tour*, namun hal tersebut dapat diatasi oleh pihak museum dengan baik.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil simpulan yang telah dipaparkan dalam penelitian ini, melahirkan beberapa implikasi yakni sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat dijadikan sebagai referensi bagi museum lain dalam mengedukasi kesadaran sejarah dengan mudah dan dapat di ikuti oleh masyarakat tanpa ada batasan jarak dan waktu, melalui *online tour* yang dikemas dengan menarik membuat pengunjung mempelajari sejarah tanpa ada rasa bosan dan penjelasan yang jelas membuat pengunjung dapat memahami dan memiliki ingatan lebih lama, *online tour* ini juga dapat dipergunakan guru yang mana bermanfaat sebagai sumber maupun media pembelajaran dalam pembelajaran IPS dalam mengenal identitas bangsa sendiri, media untuk menumbuhkan rasa cinta terhadap bangsa dan tanah air

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi berdasarkan hasil temuan lapangan dan kesimpulan yang diperoleh, maka terdapat beberapa rekomendasi yang perlu dituliskan dalam penelitian ini :

1) Bagi Museum Lainnya

Dengan adanya program *online tour* ini sebagai salah satu inovasi yang dapat diterapkan di museum lain di Indonesia sebagai media edukasi maupun media promosi diharapkan museum dapat mengikuti program yang dilakukan oleh Museum Gedung Sate yaitu *virtual tour* museum menggunakan aplikasi *zoom* dikarenakan hal ini lebih menarik dan seakan-akan mengunjungi museum secara langsung, hal ini juga dapat sebagai cara interaktif yang dapat dilakukan museum untuk menarik minat masyarakat terhadap museum dalam meningkatkan kesadaran sejarah.

2) Bagi Pendidikan IPS

Peneliti berharap *Online tour* Museum Gedung Sate ini dapat dimanfaatkan oleh guru sebagai sumber maupun media pembelajaran dalam pembelajaran IPS dalam meningkatkan kesadaran sejarah siswa, agar dalam pembelajaran hendaknya guru memberikan pembelajaran secara lebih luas dan tidak tergantung pada sumber yang terbatas, guru dapat memanfaatkan lingkungan sekitar khususnya Museum Gedung Sate ini dengan memanfaatkan program *online tour* yang mana dapat lebih mudah serta dapat meningkatkan kesadaran sejarah siswa.

3) Bagi masyarakat

Penelitian ini diharapkan dapat membantu masyarakat untuk selalu antusias mengetahui dan mempelajari sejarah terutama Gedung Sate yang merupakan bangunan ikon Kota Bandung agar dapat menumbuhkan rasa cinta dan bangga terhadap bangunan peninggalan sejarah tersebut.

4) Bagi Peneliti selanjutnya

Penelitian ini juga diharapkan sebagai acuan dan referensi pada penelitian berikutnya dengan memperdalam, memperluas, dan mempertajam berbagai aspek di dalamnya baik dari aspek penulisan, metodologi maupun melakukan observasi secara langsung pada informan pada penelitian ini terkait pemanfaatan museum sebagai media edukasi kesadaran sejarah.