

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (1993). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dahidi, Ahmad dan Sudjipto. (2007). *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Depdiknas UPI. (2010). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Heryani, Ajeng Meta. (2009). Skripsi: *Efektivitas Metode Drill and Practice Untuk Meningkatkan Kemampuan Menghafal Hiragana (Studi Eksperimen di SMA Negeri 8 Bandung)*. Bandung: tidak diterbitkan.
- Irfan. (2010). Skripsi: *Pengaruh Permainan Tonda-Tonda Roba Terhadap Pengajaran Kata Bahasa Jepang*. Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Keraf, Gorys. (1984). *Tatabahasa Indonesia*. Jakarta: Nusa Indah.
- Nurhikmah. (2010). Skripsi: *Efektivitas Metode Permainan Domino Dalam Peningkatan Hafalan Kosakata Bahasa Jepang (Eksperimen Terhadap siswa kelas X SMA Laboratorium Percontohan UPI Tahun Ajaran 2009-2010)*. Bandung: tidak diterbitkan

- Rahimah, Hira. (2011). Skripsi: *Efektivitas Permainan Match Card Terhadap Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Siswa Kelas X SMKN 3 Bandung*. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Supendi, P dan Nurhidayat. (2007). *Fun Game 50 Permainan Menyenangkan Indoor dan Outdoor*. Jakarta: Penebar Swadaya.
- Sutedi, Dedi. (2009). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang, Panduan bagi Guru dan Calon Guru dalam Meneliti Bahasa Jepang dan Pengajarannya*. Bandung: Humaniora.
- Syamsudin, A. R. dan Damaianti, Vismaia. S. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Bahasa*. Bandung: Rosdakarya.