55

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan data keseluruhan dari hasil penelitian mengenai penggunaan

media akal interaktif untuk meningkatkan pemahaman alat ukur waktu (jam) bagi

anak tunarungu, maka dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan media akal

interaktif dapat meningkatkan pemahaman alat ukur waktu (jam) bagi anak

tunarungu.

Penggunaan media akal interaktif dapat membuat kondisi pembelajaran

menjadi lebih menyenangkan karena anak bisa belajar sambil bermain. Unsur-

unsur yang terkandung dalam media akal interaktif ini dapat menimbulkan

suasana pembelajaran yang tidak membosankan sehingga anak lebih fokus dalam

mendalami materi pelajaran khususnya yang berkaitan dengan materi alat ukur

waktu (jam).

B. Rekomendasi

1. Bagi Guru

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan untuk guru dalam

pembelajaran, khususnya mengenai materi alat ukur waktu (jam). Di dalam

media akal interaktif juga terdapat beberapa mata pelajaran lain yang dapat

dijadikan acuan untuk meningkatkan pengetahuan, pemahaman, maupun

penerapan pada siswa.

Santi Agustina, 2012

Penggunaan Media Akal Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Alat Ukur Waktu (Jam) Pada Siswa Tunarungu Di Slb Negeri Cicendo-Kota Bandung

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan media akal interaktif ini dalam mata pelajaran yang lain karena selain matematika terdapat pula materi-materi mata pelajaran lain seperti bahasa indonesia, ilmu pengetahuan alam, ilmu pengetahuan sosial, dan sebagainya.

