

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Penguasaan konsep dalam pembelajaran IPA penting untuk dimiliki oleh peserta didik karena ikut berperan dalam menentukan tingkat keberhasilan peserta didik mengikuti kegiatan pembelajaran melalui hasil belajar yang diperolehnya. Agar dapat menanamkan penguasaan konsep peserta didik dalam pembelajaran IPA, dibutuhkan suatu media pembelajaran yang dapat menarik minat belajar peserta didik secara praktis dan mudah diakses dimana saja. Sehingga pengembangan komik digital dapat menjadi alternatif solusi untuk mengeksplorasi kompetensi yang dimiliki peserta didik dalam pembelajaran.

Berdasarkan data yang telah dipaparkan, dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran komik digital layak dan efektif untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran IPA di SD kelas V pada materi ekosistem. Pengembangan media pembelajaran ini kemudian dapat meningkatkan penguasaan konsep peserta didik dilihat dari adanya peningkatan hasil belajar dalam pengerjaan soal *pretest* dan *posttest*. Peningkatan hasil belajar tersebut berkaitan dengan adanya peningkatan penguasaan konsep yang dibuktikan dengan rangkaian pembelajaran yang melibatkan peserta didik secara aktif dalam berinteraksi maupun berpartisipasi selama mengikuti kegiatan pembelajaran dengan pengembangan media pembelajaran komik digital. Sehingga komik digital dapat terus dikembangkan dan diberdayagunakan dalam kegiatan pembelajaran dengan sajian yang menarik dalam rangka peningkatan penguasaan konsep peserta didik SD kelas V.

5.2 Implikasi

Implikasi merupakan keterlibatan temuan penelitian yang mengarah kepada dampak. Sehingga implikasi dari penelitian ini adalah media pembelajaran komik digital dalam kegiatan pembelajaran IPA di SD kelas V dapat dijadikan sebagai sebuah alternatif solusi untuk meningkatkan penguasaan konsep peserta didik pada materi ekosistem. Hasil penelitian ini dapat digunakan

sebagai bahan referensi dan masukan bagi mahasiswa dan guru untuk mengembangkan komik digital yang lebih baik lagi kedepannya.

5.3 Rekomendasi

1. Bagi mahasiswa agar dapat meningkatkan kemampuan mengoperasikan teknologi digital dalam mengembangkan berbagai media pembelajaran yang menunjang keberhasilan kegiatan pembelajaran.
2. Bagi guru agar dapat menanamkan penguasaan konsep peserta didik yang mampu menarik minat belajar, peran aktif, dan partisipasi peserta didik dalam mengikuti kegiatan pembelajaran.
3. Bagi sekolah agar dapat menyediakan fasilitas kegiatan pembelajaran yang memadai dan pelatihan pengembangan media pembelajaran bagi para guru.

Bagi peneliti selanjutnya agar dapat mengembangkan topik penelitian secara lebih luas dan bervariasi dengan meminimalisir adanya kekurangan pada penelitian ini dengan lebih baik lagi.