

DAFTAR ISI

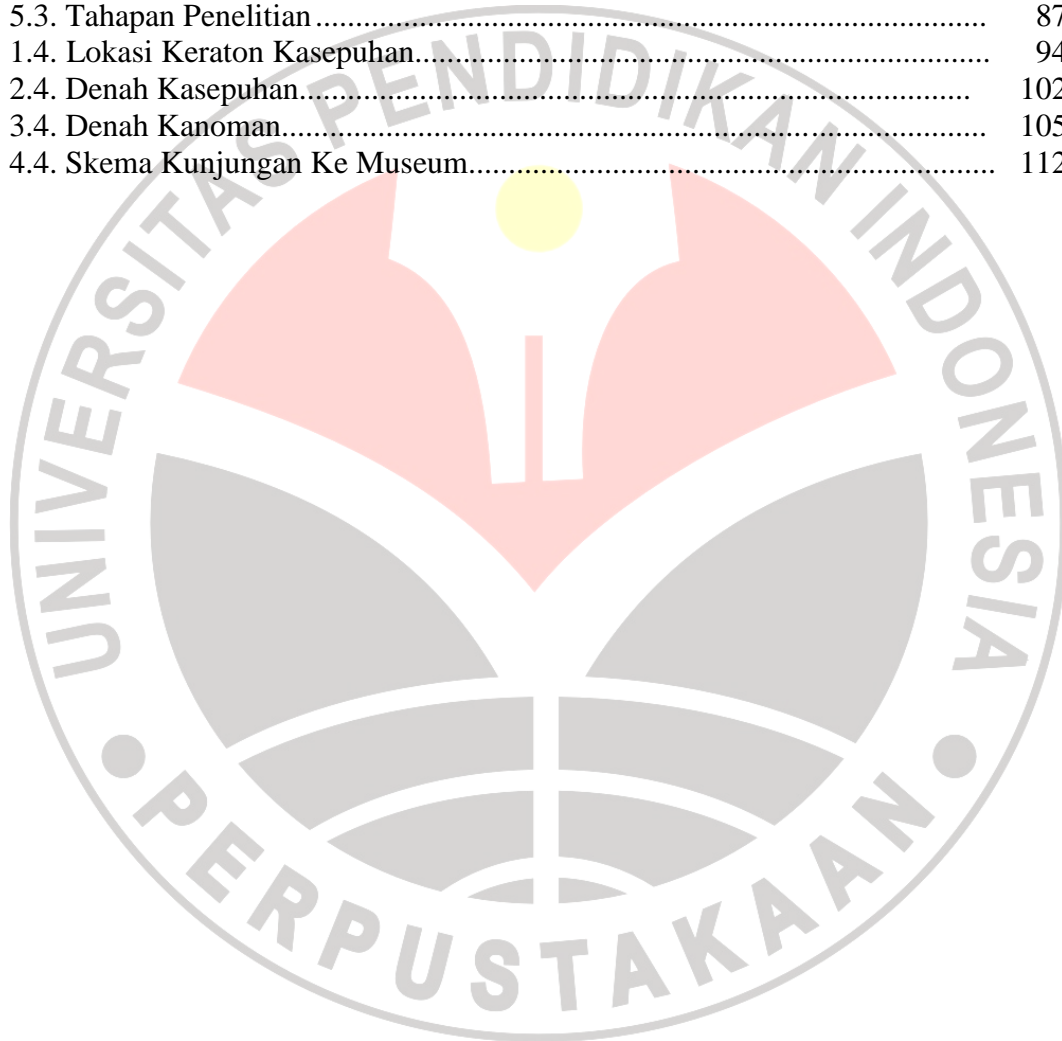
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	11
C. Tujuan Penelitian	12
D. Manfaat penelitian	13
E. Klarifikasi Konsep	13
BAB II KAJIAN TEORETIK	16
A. Landasan Teori	16
B. Penelitian Terdahulu	65
C. Kerangka Pemikiran	66
BAB III METODE PENELITIAN	69
A. Metode Penelitian	69
1. Pendekatan Penelitian	69
2. Sumber Data	71
3. Teknik Pengumpulan Data	71
4. Teknik Analisis Data	77
5. Validitas Data	82
6. Tahapan Penelitian	85
B. Lokasi & Waktu Penelitian	90
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	91
A. Deskripsi Hasil Penelitian	91
1. MA Ash Shiddiqiyah Kabupaten Cirebon	91
2. Keraton Kasepuhan	94
3. Keraton Kanoman	103
4. Relevansi Koleksi Museum Keraton Kasepuhan dan Kanoman Dalam Pembelajaran Sejarah	106
5. Pemanfaatan Museum Keraton Kasepuhan dan Kanoman Sebagai Sumber Pembelajaran Sejarah	108
6. Pengembangan Berfikir Kreatif Dalam Pembelajaran Sejarah	114
B. Pembahasan Hasil Penelitian	118
1. Relevansi Koleksi Museum Keraton Kasepuhan dan Kanoman Dalam Pembelajaran Sejarah	118
2. Pemanfaatan Museum Keraton Kasepuhan dan Kanoman Sebagai Sumber Pembelajaran Sejarah	120
3. Pengembangan Berfikir Kreatif Dalam Pembelajaran Sejarah	126

BAB V KESIMPULAN	131
A. Kesimpulan	131
B. Rekomendasi	132
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN-LAMPIRAN	141
RIWAYAT HIDUP	180



DAFTAR GAMBAR

No. Gambar	Halaman
1.2. Kerangka Pemikiran.....	68
1.3. Komponen Analisis Data Model Air.....	79
2.3. Kompenen Analisis Data Model Interaksi	80
3.3. Triangulasi Teknik	83
4.3. Triangulasi Sumber	84
5.3. Tahapan Penelitian.....	87
1.4. Lokasi Keraton Kasepuhan.....	94
2.4. Denah Kasepuhan.....	102
3.4. Denah Kanoman.....	105
4.4. Skema Kunjungan Ke Museum.....	112



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1.3. Agenda Penelitian	90

