

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan menggunakan model pembelajaran *Discovery Learning* berbantuan animasi *Motion Graphic* maka peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya sebagai berikut:

1. Untuk mengimplementasikan model pembelajaran *discovery learning* berbantuan media animasi *motion graphic* dapat dilakukan dengan cara
 - a. Membuat Media
storyboard, flowchart, dan materi yang akan dimasukkan kedalam media. Pembuatan media pembelajaran yang digunakan oleh peneliti menggunakan aplikasi Adobe After Effect dengan dibantu aplikasi pendukung lainnya.
 - b. Pretest
Pretest merupakan kegiatan pertama yang dilakukan siswa untuk mengukur kemampuan awal siswa.
 - c. Mengimplementasikan Model Pembelajaran *Discovery Learning*
Pembelajaran *discovery learning* dilakukan pada saat proses pembelajaran dengan dibantu dari media yang dibuat. Dimulai dari tahapan *stimulation*, *problem statement*, *data collection*, *data processing*, *verification*, dan *generalization*.
 - d. Posttest
Posttest merupakan kegiatan akhir yang dilakukan siswa untuk memngukur kemampuan akhir siswa setelah diberi media yang dibuat oleh peneliti.
 - e. Menganalisi hasil belajar
Setelah siswa melaksanakan *posttest*, peneliti mengukur kemampuan siswa setelah diberi penilaian dan menganalisis hasil belajar siswa menggunakan uji gain dan menganalisis perubahan menggunakan Uji Statistik untuk melihat apakah terjadi perubahan sebelum dan setelah diberi perlakuan.

Hasil validasi media ahli mendapatkan penilaian sebesar 96,67% dan termasuk dalam kategori “Sangat Baik”

2. Hasil belajar siswa meningkat dilihat dari uji gain yang telah dilaksanakan menyatakan bahwa peningkatan rata-rata gain dari pretest ke posttest adalah 0,67 yang termasuk kategori sedang. Selain itu peneliti juga melaksanakan Uji Paired Sample Test dan mendapatkan nilai 48×10^{-22} yang dimana lebih kecil daripada 0,05 dan menyatakan bahwa hipotesis diterima. Sehingga ada pengaruh implementasi model pembelajaran *discovery learning* berbantuan media animasi *motion graphic* pada kelas X SMKN Cibogo.
3. Respon siswa terhadap media memiliki nilai rata-rata 72,85% dapat disimpulkan bahwa respon siswa terhadap media animasi *motion graphic* tergolong dalam kategori “Cukup Baik”.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya. Adapun saran yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran dapat dikembangkan kembali menjadi multimedia pembelajaran yang interaktif.
2. Pengembangan materi pembelajaran yang lebih banyak tidak terbatas satu materi pembelajaran.
3. Pengembangan animasi dapat dikembangkan dalam bentuk tiga dimensi (3D).