

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan temuan dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab IV , maka didapatkan kesimpulan dan Saran sebagai berikut.

5.1. Kesimpulan

1. Terdapat pengaruh yang signifikan *game situated learning* terhadap kemampuan kognitif pada kegiatan ekstrakurikuler futsal di SMPN 66 Bandung.
2. Terdapat pengaruh yang tidak signifikan konvensional learning terhadap kemampuan kognitif pada kegiatan ekstrakurikuler futsal di SMPN 66 Bandung.
3. Terdapat perbedaan pengaruh *games situated learning* dan konvensional learning terhadap kemampuan kognitif pada kegiatan ekstrakurikuler futsal di SMPN 66 Bandung.

5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilaksanakan ini, peneliti mengemukakan beberapa Saran yakni:

1. Untuk peneliti yang berminat melakukan penelitian selanjutnya direkomendasikan agar melakukan penelitian dengan menerapkan *game situated learning* ke pembelajaran yang lain selain futsal kemampuan yang lain seperti afektif dan psikomotor.
2. Untuk peneliti yang berminat melakukan penelitian selanjutnya direkomendasikan agar melakukan penelitian dengan menerapkan *game situated learning* ke kemampuan yang lain seperti afektif dan psikomotor.
3. Untuk para guru penjas bisa menerapkan *game situated learning* agar siswa lebih berminat mengikuti penjas dan kesenangan tercipta mendorong siswa lebih senang belajar untuk proses dan hasil belajar yang baik.