

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian	11
D. Manfaat Penelitian	11
E. Struktur Organisasi Tesis	12
BAB II ALAT PERMAINAN <i>PLAYDOUGH</i> DALAM PENGEMBANGAN MOTORIK HALUS DAN KREATIVITAS ANAK USIA DINI	
A. Konsep Alat Permainan <i>Playdough</i>	14
1. Pengertian dan Manfaat Alat Permainan	14
2. Pengertian dan Manfaat <i>Playdough</i>	21
a. Pengertian <i>Playdough</i>	21
b. Manfaat <i>Playdough</i>	24
3. Peran Alat Permainan <i>Playdough</i> Terhadap Pengembangan Motorik Halus dan Kreativitas Anak Usia Dini	27

Tini Sumartini, 2012

Dampak Penggunaan Alat Permainan *Playdough* Dalam Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak Usia Dini

: Studi Kuasi Eksperimen Pada Anak Kelas B Taman Kanak-Kanak Armia Kota Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

4. Cara Membuat <i>Playdough</i>	29
5. Langkah-langkah Penggunaan <i>Playdough</i>	32
B. Konsep Motorik Halus	33
1. Pengertian Motorik Halus.....	33
2. Perkembangan Motorik Halus	36
3. Tujuan dan Fungsi Motorik Halus	37
4. Pendekatan Pengembangan Motorik Halus	38
C. Konsep Kreativitas	41
1. Pengertian Kreativitas	41
2. Pengembangan Kreativitas	44
3. Komponen Pokok Kreativitas	50
4. Ciri-Ciri Kreativitas	52
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Lokasi dan Subjek Penelitian	55
B. Desain Penelitian	55
C. Metode Penelitian	60
D. Definisi Operasional	60
E. Instrument Penelitian	64
F. Proses Pengembangan Instrumen	66
G. Teknik Pengumpul Data	74
H. Teknik Analisis Data	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Pengolahan dan Analisis Data	79
1. Deskripsi Pelaksanaan Langkah-langkah Pembelajaran dengan Menggunakan Alat Permainan <i>Playdough</i>	80

Tini Sumartini, 2012

Dampak Penggunaan Alat Permainan *Playdough* Dalam Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak Usia Dini

: Studi Kuasi Eksperimen Pada Anak Kelas B Taman Kanak-Kanak Armia Kota Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

2. Pengembangan Motorik Halus	94
a. Penguasaan Awal (<i>Pre Test</i>) Motorik Halus	94
b. Penguasaan Akhir (<i>Post Test</i>) Motorik Halus	98
c. Uji Normalitas Peningkatan (<i>N-Gain</i>) Motorik Halus	102
3. Pengembangan Kreativitas	105
a. Penguasaan Awal (<i>Pre Test</i>) Kreativitas	106
b. Penguasaan Akhir (<i>Post Test</i>) Kreativitas	110
c. Uji Normalitas Peningkatan (<i>N-Gain</i>) Kreativitas	114
B. Pembahasan Data	127
1. Langkah-langkah Pelaksanaan Penggunaan Alat Permainan <i>Playdough</i>	127
2. Dampak Penggunaan Alat Permainan <i>Playdough</i> Dalam Pengembangan Motorik Halus Anak Usia Dini	129
3. Dampak Penggunaan Alat Permainan <i>Playdough</i> Dalam Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini	133
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	137
B. Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	

Tini Sumartini, 2012

Dampak Penggunaan Alat Permainan *Playdough* Dalam Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak Usia Dini

: Studi Kuasi Eksperimen Pada Anak Kelas B Taman Kanak-Kanak Armia Kota Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu