

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan pengembangan aplikasi Ngajikuy yang dilakukan, maka dapat ditarik beberapa simpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Ngajikuy memiliki potensi besar untuk meningkatkan minat dan motivasi anak-anak dalam belajar agama Islam. Aplikasi Ngajikuy memberikan pengalaman belajar yang interaktif dan menyenangkan dengan menggunakan fitur-fitur seperti cerita interaktif, latihan soal hijaiyah, dan audio visual yang menarik.
2. Dalam uji coba yang dilakukan di sekolah KB TK Al Hanif, aplikasi Ngajikuy menerima respon yang sangat positif dari para guru dan murid. Para guru melaporkan bahwa penggunaan aplikasi Ngajikuy dapat membantu mereka dalam mengajar dan memotivasi anak-anak untuk belajar. Sementara itu, sebagian besar murid merasa tertarik dan senang belajar melalui aplikasi Ngajikuy.
3. Terdapat beberapa aspek yang perlu ditingkatkan dalam pengembangan aplikasi Ngajikuy, seperti membuat ringan aplikasi Ngajikuy agar dapat diunduh di semua jenis *device* dan tidak terlalu berat ketika aplikasi sedang dijalankan, serta tampilan antarmuka yang lebih *user friendly* dengan memberikan petunjuk informasi penggunaan. Selain itu, perlu dilakukan evaluasi terus-menerus untuk memastikan aplikasi Ngajikuy tetap relevan dan efektif dalam membantu anak-anak belajar agama Islam.
4. Secara keseluruhan, pengembangan aplikasi Ngajikuy memiliki potensi besar untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dan memperkuat pendidikan agama Islam di kalangan anak-anak. Dengan melakukan peningkatan dan evaluasi secara berkala, diharapkan aplikasi ini dapat terus berkembang dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi masyarakat dunia.

## 5.2 Implikasi

Berdasarkan pengembangan aplikasi Ngajikuy yang dilakukan, maka dapat diimplikasikan sebagai berikut:

1. Meningkatkan pemahaman agama Islam pada anak-anak: Aplikasi ini dapat membantu anak-anak mempelajari ajaran agama Islam dengan cara yang menyenangkan dan interaktif. Hal ini dapat meningkatkan minat dan motivasi mereka dalam mempelajari agama Islam serta meningkatkan pemahaman mereka tentang konsep-konsep agama.
2. Menjadi alternatif pembelajaran agama: Aplikasi ini dapat menjadi alternatif pembelajaran agama Islam di luar lingkungan sekolah atau madrasah. Orang tua dapat memanfaatkan aplikasi ini sebagai sumber belajar tambahan untuk anak-anak mereka di rumah.
3. Menjadi media dakwah: Aplikasi ini dapat menjadi media dakwah bagi pengembangnya dalam menyebarkan ajaran agama Islam. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai sarana untuk memperkenalkan Islam pada orang-orang yang belum mengenalnya atau untuk membantu memperkuat iman pada orang-orang yang sudah beragama Islam.
4. Meningkatkan kecakapan teknologi pada anak-anak: Aplikasi ini dapat membantu meningkatkan kecakapan teknologi pada anak-anak. Mereka dapat belajar tentang penggunaan teknologi dan menjadi lebih terampil dalam mengoperasikan perangkat elektronik.
5. Menjadi peluang bisnis: Aplikasi ini juga dapat dijadikan sebagai peluang bisnis bagi pengembangnya. Dalam era digital, banyak orang mencari aplikasi yang bermanfaat dan menyenangkan untuk digunakan. Jika aplikasi ini berhasil menarik minat dan mendapatkan banyak pengguna, maka pengembangnya dapat memanfaatkan kesempatan ini untuk mendapatkan penghasilan.

## 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan pengembangan aplikasi Ngajikuy yang dilakukan, maka rekomendasi yang diberikan peneliti adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan kompatibilitas aplikasi ngajikuy mampu menjadi jauh lebih ringan agar bisa digunakan di *device low end* serta mampu mengembangkan fitur *AI voice recognition* agar anak bisa langsung belajar pelafalan dan dapat diukur akurasi kesesuaian tajwid serta makhorijul hurufnya.
2. Penerapan teknologi dalam pembelajaran: Penelitian ini menunjukkan bahwa anak-anak lebih menyukai belajar menggunakan aplikasi dibandingkan dengan media belajar konvensional. Oleh karena itu, rekomendasi yang dapat diberikan adalah untuk menerapkan teknologi dalam proses pembelajaran dan menyediakan aplikasi atau platform pembelajaran yang menarik dan interaktif.
3. Pemerataan fasilitas belajar: Hasil penelitian juga menunjukkan bahwa aplikasi Ngajikuy dapat membantu dalam pemerataan fasilitas belajar. Oleh karena itu, rekomendasi yang dapat diberikan adalah untuk menyediakan akses ke aplikasi atau platform pembelajaran yang sama bagi semua anak, terlepas dari tempat tinggal atau kondisi ekonomi.
4. Perlu dilakukan evaluasi terus-menerus untuk memastikan aplikasi Ngajikuy tetap relevan dan efektif dalam membantu anak-anak belajar agama Islam.