

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian menunjukkan bahwa sebagai pendidik dituntut untuk mengikuti perkembangan pembelajaran di abad 21 dimana perkembangan ini mengaitkan dengan memanfaatkan TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi) dengan diterapkan pembelajaran online. Guru berinovasi dalam pembelajaran salahsatunya dengan menggunakan aplikasi Quizizz. Aplikasi Quizizz media pembelajaran online berbasis games edukatif yang dapat digunakan untuk media pembelajaran yang interaktif dan menarik untuk anak usia dini. Diterapkan Pembelajaran jarak jauh dan pembelajaran secara online. Salah satu TK dikota Bandung menerapkan Aplikasi Quizizz salah satunya di TK Bianglala. Hasil penelitian bahwa penggunaan penerapan aplikasi quizizz pendidik berinovasi dalam media pembelajaran saat kondisi pembelajaran jarak jauh dan pembelajaran tatap muka terbatas karena untuk meningkatkan semangat belajar siswa dengan media yang interaktif, inovatif dan menarik.

Hasil penelitian dalam pelaksanaan penggunaan media aplikasi quizizz dengan menciptakan media pembelajaran yang memanfaatkan aplikasi games tanpa menghilangkan esesinya. Pada perencanaan dibuat sesuai dengan RPPH atau RPPM yang sudah dibuat pada rapat kerja. Untuk penerapan di TK Bianglala menggunakan fitur-fitur yang ada membuat fitur pertanyaan yang memudahkan anak untuk menjawab pertanyaan serta mengerti dalam pembahasan materi. Penerapan menggunakan visual pertanyaan karena keterbatasan fitur yang tidak premium, visual pertanyaan seperti pertanyaan dan jawaban berbentuk gambar. Pada aplikasi quizizz banyak sekali fitur-fitur akan tetapi harus berlangganan. Pelaksanaan penggunaan aplikasi Quizizz di TK Bianglala digunakan saat pekan review atau saat akhir pembelajaran tema tidak digunakan setiap hari. Pada evaluasi aplikasi quiziz muncul skor yang ada dan yang sudah terjawab oleh anak yang tercepat hingga jawaban yang benar akan tetapi tidak terpaku pada poin skor Quizizz.

Perkembangan teknologi ini didukung juga dengan fasilitas saran dan prasarana yang mendukung dari pihak sekolah atau lembaga sekolah TK Bianglala. Pada pengaplikasian quizizz ini terdapat beberapa hambatan salah satunya terdapat guru yang belum paham akan teknologi dengan penerapan aplikasi Quizizz ini guru dapat menggunakannya karena aplikasi tersebut mudah diakses oleh pendidik mau pun peserta didik. Pada dasarnya aplikasi quizizz ini dapat digunakan di taman kanak-kanak dengan baik.

## **5.2 Rekomendasi**

### **5.2.1 Bagi Pendidik**

Kepada pendidik, agar terus berinovasi mengikuti perkembangan dalam media pembelajaran yang dikaitkan dengan teknologi yaitu aplikasi quizizz yang dapat diterapkan oleh guru pada jenjang TK sampai perguruan tinggi. Pendidik untuk dapat mengoperasikan alat elektronik untuk mengikuti perkembangan.

### **5.2.2 Bagi Pemerintah**

Kepada pemerintah, untuk lebih memerhatikan lagi dunia pendidikan khususnya saat penerapan pembelajaran jarak jauh dan pembelajaran tatap muka terbatas. Terdapat beberapa guru-guru dan orang tua murid yang awam dalam penggunaan elektronik dan aplikasi terutama pada guru sebaiknya pemerintah memfasilitasi atau memberikan pelatihan khusus untuk penggunaan media berbasis online agar mempermudah guru dalam pelaksanaan pembelajaran. Memfasilitasi media elektronik untuk sekolah-sekolah untuk mempermudah penyampaian materi.