

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada rancangan *E Modul* Interaktif yang dibuat dalam penelitian ini menggunakan konsep Dalam desain di halaman E Modul ini peneliti memilih konsep formal dengan menggunakan konsep desain Multi Panel Layout. Konsep ini dipilih agar supaya E Modul yang dibuat seperti Elektronik Buku serta buku cetak yang ada pada umumnya, sehingga agar terlihat berbeda dengan E Modul lain. Selain itu juga, *E Modul* Interaktif ini dibuat dengan tampilan versi Mobile (SmartPhone) dan Desktop (PC/Laptop) dengan tujuan untuk memudahkan akses pengguna dimana pun dan kapanpun khususnya untuk para siswa/i.

Penggunaan E Modul Interaktif yang telah dirancang ini dapat dijadikan Media Pembelajaran pada mata pelajaran Konsentrasi DKV dan untuk umum bagi semua kalangan terutama dikalangan pelajar Sekolah Menengah Kejuruan. Beberapa Ilustrasi yang ada pada *E Modul* membuat tampilannya sederhana tetapi terlihat menarik sehingga diharapkan dapat meningkatkan minat siswa/i untuk menggunakannya dimana pun dan kapan pun . Unsur Interaktif yang juga ditampilkan di dalamnya akan menciptakan Interaksi antara pengguna dengan media nya saat digunakan.

Lalu pada hasil uji coba menunjukkan bahwa *E Modul* Interaktif ini layak untuk dijadikan Media Pembelajaran pada mata pelajaran Konsentrasi DKV untuk Sekolah Menengah Kejuruan dan juga bisa digunakan untuk umum. Kesimpulan ini dapat dikatakan bahwa berdasarkan hasil Validasi dari Ahli Materi dan Ahli Media yang telah dilakukan menunjukkan bahwa perolehan Persentase yang telah mencapai tingkat kelayakan “sangat layak” untuk digunakan. Selain dari Ahli Materi dan Ahli Media, *E Modul* Interaktif juga mendapatkan Respon yang baik dari siswa/i saat melakukan Uji Coba secara langsung. Hal ini dapat disimpulkan berdasarkan persentase hasil Uji Coba yang telah dilakukan mencapai rentang respon terhadap Media yang telah dibuat yaitu “sangat setuju”. Dengan ini dapat dikatakan bahwa perancangan *E Modul* Interaktif ini dari awal tahap pembuatan sampai akhir yaitu tahap Uji Coba telah berhasil serta dapat dijadikan Media

pendukung dalam proses pembelajaran Konsentrasi DKV berlangsung maupun diluar jam pelajaran tersebut.

## **5.2 Saran**

Selama penelitian ini telah dilakukan dari tahap awal hingga tahap akhir, peneliti menemukan beberapa saran baik untuk peneliti pribadi, maupun untuk peneliti selanjutnya yang akan datang memiliki kreativitas serta Ilmu yang bermanfaat dalam melakukan penelitian tentang PerancanganMedia Pembelajaran berbasis E Modul Interaktif ini. Pada penelitian ini masih dilaksanakan di dalam lingkungan yang tidak begitu besar, maka dari itu untuk penelitian selanjutnya yang akan datang diharapkan dapat melakukannya dalam lingkungan yang lebih luas lagi agar supaya dapat menghasilkan kesimpulan yang lebih matang. Serta Isi Konten Media yang disajikan di dalam E Modul Interaktif penelitian ini masih belum begitu luas. Terakhir untuk penelitian selanjutnya dikemudian hari agar dapat diharapkan lebih dikembangkan lagi dari segi desain layout dan isi materi disesuaikan dengan kebutuhan.