

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Setelah seluruh proses perancangan dan pembangunan pada penelitian ini selesai dilakukan maka, bisa ditarik beberapa kesimpulan oleh peneliti yaitu, pembuatan buku interaktif “Mengenal Sistem Tata Surya” yang dibuat sebagai media pembelajaran dirancang dan dibangun menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), yang terdiri dari enam tahap yaitu, *Concept*, *Design*, *Material Collecting*, *Assembly*, *Testing*, dan *Distribution*. Pada tahap *Concept* dihasilkan beberapa konsep diantaranya konsep materi, media, warna, *font*, grafis, dan audio. Kemudian pada tahap *Design* dihasilkan beberapa rancangan aplikasi berupa cakupan materi, *flowchart*, *wireframe*, aset grafis yang proses perancangannya dilakukan menggunakan *software Adobe Illustrator*. Setelah itu, untuk tahap *Material Collecting* dilakukan pengumpulan kebutuhan dalam pembuatan aplikasi pengumpulannya terbagi menjadi dua jenis yaitu pengumpulan material dan pengumpulan materi. Setelah semua konsep, rancangan, dan bahan-bahan dimiliki maka masuk ke tahap *Assembly* pada tahap ini dilakukan pembuatan aplikasi dengan menggunakan *Unity* dan *Visual Studio*. Tahapan *Testing* dilakukan dengan dua tahapan yaitu pengujian *alpha* dan *beta*. Pengujian *alpha* dilakukan oleh satu ahli media dari Dosen Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak dan satu ahli materi dari Guru Sekolah Dasar ItQan, untuk pengujian *beta* dilakukan oleh siswa sekolah dasar ItQan kelas VI A dengan jumlah 25 siswa. Hasil temuan dari tahap *testing* ini dapat diketahui bahwa aplikasi media pembelajaran yang dikembangkan mendapatkan nilai validasi media 97,33%, validasi materi 98,33%, dan respon siswa 91,36% dengan kategori “Sangat Layak”, yang berarti Buku Interaktif Mengenai Sistem Tata Surya Berbasis *Augmented Reality* ini sangat layak dan bisa digunakan sebagai media pembelajaran mata pelajaran Ilmu Pengetahuan alam materi tata surya untuk siswa kelas VI Sekolah Dasar baik oleh guru maupun oleh siswa. Tahapan yang terakhir pada tahapan MDLC yaitu *Distribution*, aplikasi yang dikembangkan akan didistribusikan ke Perpustakaan Sekolah Dasar ItQan dan pendistribusian ke jurnal.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian ini serta mengingat bahwa buku interaktif berbasis *Augmented Reality* ini dirancang dan dibangun sesuai dengan kurikulum 2013 dan sesuai dengan silabus yang ada serta hasil dari pengujian menyatakan bahwa Buku Interaktif “Mengenal Sistem Tata Surya” ini merupakan produk aplikasi media pembelajaran yang “Sangat Layak” untuk digunakan. Maka, buku interaktif ini dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran dalam mempelajari mata pelajaran ilmu pengetahuan alam materi sistem tata surya baik oleh siswa maupun guru.

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang terdapat pada penelitian ini adalah media pembelajaran dalam pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam bisa dikembangkan lagi menjadi lebih luas jangkauannya, memiliki fitur yang lebih lengkap lagi, tidak hanya menampilkan ilustrasi 3D dari Matahari dan Planet namun juga beberapa benda langit. Peneliti berharap media ini dapat dimanfaatkan sebaik mungkin sebagai sarana belajar mengajar bagi siswa dan guru.