

**PENGEMBANGAN APLIKASI RPP-KU MENGGUNAKAN SOFTWARE  
ARTICULATE STORYLINE 3 UNTUK MENYUSUN PERENCANAAN  
PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN  
PRODUKSI HASIL HEWANI**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri



Oleh:  
Annisa Jihan Hasheena  
1401965

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI AGROINDUSTRI  
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2022**

**PENGEMBANGAN APLIKASI RPP-KU MENGGUNAKAN SOFTWARE  
ARTICULATE STORYLINE 3 UNTUK MENYUSUN PERENCANAAN  
PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN  
PRODUKSI HASIL HEWANI**

Oleh:

Annisa Jihan Hasheena

Skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Annisa Jihan Hasheena

Universitas Pendidikan Indonesia

2022

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

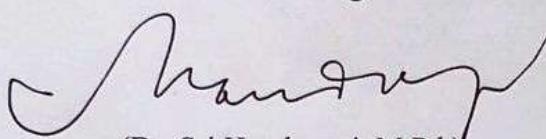
**PENGEMBANGAN APLIKASI RPP-KU MENGGUNAKAN *SOFTWARE ARTICULATE  
STORYLINE 3* UNTUK MENYUSUN PERENCANAAN PEMBELAJARAN PADA  
MATA PELAJARAN  
PRODUKSI HASIL HEWANI**

ANNISA JIHAN HASHEENA

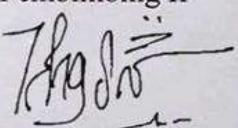
PENGEMBANGAN APLIKASI RPP-KU MENGGUNAKAN *SOFTWARE ARTICULATE STORYLINE 3* UNTUK MENYUSUN PERENCANAAN PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN PRODUksi HASIL HEWANI

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING

Pembimbing I

  
(Dr. Sri Handayani, M.Pd.)  
NIP. 196609301997032001

Pembimbing II

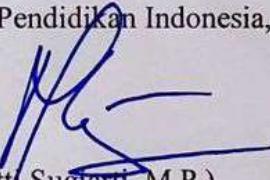
  
(Siti Mujaiipah, S.TP., M.Si.)  
NIP. 198210072010122001

Mengetahui

Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri

Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Indonesia,

  
(Dr. Yati Sugiarti, M.P.)  
NIP. 196312071993032001

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi RPP-KU menggunakan *Software Articulate Storyline 3* untuk Menyusun Perencanaan Pembelajaran pada Mata Pelajaran Produksi Hasil Hewani” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukakan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, 26 Januari 2022  
Yang membuat pernyataan,

Annisa Jihan Hasheena  
NIM. 1401965

## UCAPAN TERIMA KASIH

Alhamdulillahirabbil'alamiiin. Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas kasih dan rahmat-Nya sehingga penyusunan skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi RPP-KU menggunakan *Software Articulate Storyline 3* untuk Menyusun Perencanaan Pembelajaran pada Mata Pelajaran Produksi Hasil Hewani” dapat diselesaikan. Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini, penulis banyak menemui hambatan-hambatan, namun berkat rahmat dan karunia Allah SWT serta bantuan semua pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. Sri Handayani, M.Pd. sebagai Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, saran atau masukan, arahan, motivasi yang mendukung, dan ilmu baru dalam menulis skripsi kepada penulis hingga skripsi ini dapat terlaksana dengan baik.
2. Siti Mujdalipah, S.TP., M.Si. sebagai Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, dan motivasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.
3. Dr. Yatti Sugiarti sebagai Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri yang telah memberikan motivasi dan dukungan yang bermanfaat bagi penulis.
4. Dwi Lestari Rahayu, S.TP., M.Si., Dr. Yani Achdiani, dan Shinta Maharani, S.TP., M.Sc. sebagai dosen penguji yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran atau masukan perbaikan sehingga skripsi ini dapat terlaksana sesuai dengan harapan.
5. Dr. Cepi Riyana, M.Pd. sebagai validator ahli media yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran atau masukan perbaikan sehingga skripsi ini dapat terlaksana sesuai dengan harapan.
6. Hana Juhana, S.Pd. sebagai validator ahli kurikulum yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran atau masukan perbaikan sehingga skripsi ini dapat terlaksana sesuai dengan harapan.
7. Irsan Luthfan Arifin, S.Pd. sebagai validator ahli materi yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran atau masukan perbaikan sehingga skripsi ini dapat terlaksana sesuai dengan harapan.
8. Winni, Titis, Septi, Gege, dan Wilfran sebagai responden yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran atau masukan perbaikan sehingga skripsi ini dapat terlaksana sesuai dengan harapan.
9. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya kepada penulis selama kuliah.

### **UCAPAN TERIMA KASIH**

10. Almh, Nenek, Aki, Mamah, dan Papah yang tidak hentinya memberikan kasih sayang dan selalu dengan ikhlas mendoakan serta memberikan dukungan, baik secara moral dan materil kepada penulis.
11. Nine, Lani, Bella, Maulidhiya, Irsan, Cartoyo, Zhafira, Dessy, Armand, dan Julian sebagai teman dekat yang senantiasa memberikan dorongan, bimbingan, saran, semangat, serta selalu mengingatkan penulis untuk menyelesaikan skripsi.
12. Rifa, Yulian, Rakanda, dan Devi sebagai sahabat yang senantiasa memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
13. Radif Abdul Hapidz sebagai teman yang sudah menemani penulis semasa kuliah dan selalu menjadi motivasi bagi penulis.
14. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu per satu.

**PENGEMBANGAN APLIKASI RPP-KU MENGGUNAKAN SOFTWARE  
ARTICULATE STORYLINE 3 UNTUK MENYUSUN PERENCANAAN  
PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN  
PRODUKSI HASIL HEWANI**

Oleh:

Annisa Jihan Hasheena  
NIM. 1401965

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media berupa aplikasi RPP-KU yang dibuat menggunakan software “Articulate Storyline 3” untuk menyusun perencanaan pembelajaran pada mata pelajaran Produksi Hasil Hewani juga mengetahui respon pengguna terhadap kebermanfaatan aplikasi ini. Penelitian ini berorientasi pada Metode Penelitian dan Pengembangan atau *Research and Development* (R & D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Model pengembangan ini terdiri dari lima tahapan yaitu *Analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, dan *Evaluation*. Teknik analisis data yang dilakukan ialah analisis deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media berupa aplikasi RPP-KU yang telah dikembangkan berdasarkan penilaian ahli media sebesar 91,67% dengan kategori “Sangat Layak”, penilaian ahli materi sebesar 63,75% dengan kategori “Layak”, dan penilaian ahli kurikulum sebesar 97,92% dengan kategori “Sangat Layak”. Uji coba terhadap responden didapatkan hasil kualitas, tampilan, dan kualitas praktis aplikasi RPP-KU ini dengan persentase 71,94% dengan kategori “Setuju” terhadap penggunaan aplikasi ini dalam membantu proses penyusunan RPP.

Kata Kunci: Aplikasi, *Articulate Storyline 3*, RPP

**DEVELOPING RPP-KU APPLICATION USING ARTICULATE STORYLINE 3  
SOFTWARE TO DEVELOP LESSON PLANS FOR ANIMAL PRODUCT  
PRODUCTION SUBJECT**

*By:*

*Annisa Jihan Hasheena  
NIM. 1401965*

**ABSTRACT**

*The aims of this research are to develop and find out the feasibility of media in the form of RPP-KU application that is made using the software "Articulate Storyline 3" on subjects "Animal Product Production" and also to know the responses of users on this application. This research is oriented in Research and Development Method (R & D) and used development model according to the ADDIE model with the stages of Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Data analysis techniques are carried out using quantitative descriptive analysis. The results showed that the RPP-KU application that has been developed based on the assessment of media expert is 91,67% with the category of "Very Good", the assessment of material expert is 63,75% with the category of "Good", and the assessment of curriculum expert is 97,92% with the category of "Very Good". The trial to respondents got the quality, display, and practical quality of this RPP-KU application with percentage of 71,94% with the category of "Agree" towards the use of this application in helping process of preparing the Lesson Plans.*

*Keywords: Application, Articulate Storyline 3, Lesson Plans*

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
UCAPAN TERIMA KASIH .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRAK.....	2
<b>ABSTRACT</b> .....	3
DAFTAR ISI .....	4
DAFTAR TABEL .....	6
DAFTAR GAMBAR.....	7
DAFTAR LAMPIRAN .....	9
BAB I Pendahuluan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Manfaat Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Struktur Organisasi Skripsi	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II Kajian Pustaka .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Pengembangan Media	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Pembuatan Aplikasi Menggunakan <i>Software Articulate Storyline 3</i>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Kurikulum 2013 Revisi 2020 SMK	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Mata Pelajaran Produksi Hasil Hewani	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Penelitian yang Relevan	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.7 Posisi Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III Metode Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1 Desain Penelitian	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2 Partisipan	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.3 Populasi & Sampel **Error! Bookmark not defined.**

3.4 Instrumen Penelitian **Error! Bookmark not defined.**

3.5 Prosedur Penelitian **Error! Bookmark not defined.**

3.6 Validitas Instrumen **Error! Bookmark not defined.**

3.7 Analisis Data **Error! Bookmark not defined.**

BAB IV Temuan dan Pembahasan .....**Error! Bookmark not defined.**

4.1 Temuan **Error! Bookmark not defined.**

4.2 Pembahasan **Error! Bookmark not defined.**

BAB V Simpulan, Implikasi, dan Rekomendasi**Error! Bookmark not defined.**

5.1 Simpulan **Error! Bookmark not defined.**

5.2 Implikasi **Error! Bookmark not defined.**

5.3 Rekomendasi **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA.....**Error! Bookmark not defined.**

LAMPIRAN .....**Error! Bookmark not defined.**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Produksi Hasil Hewani .....	25
Tabel 2.2 Penelitian yang Relevan.....	26
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Media.....	29
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Kurikulum.....	30
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Materi .....	30
Tabel 3.4 Kriteria Kelayakan Media Menurut Skala Likert .....	34
Tabel 3.5 Tabel Interpretasi Kuesioner Penilaian Responden .....	34
Tabel 4.1 Tampilan Aplikasi Sebelum dan Setelah Revisi .....	36
Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Media.....	37
Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Kurikulum .....	38
Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Materi .....	38
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner Penilaian Responden .....	39

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Cara Meng-install <i>Articulate Storyline 3</i> .....	9
Gambar 2.2 Logo <i>Articulate Storyline 3</i> .....	9
Gambar 2.3 Tampilan Awal <i>Articulate Storyline 3</i> .....	9
Gambar 2.4 <i>Free Trial</i> selama 30 hari .....	10
Gambar 2.5 Tampilan Awal <i>Articulate Storyline 3</i> .....	10
Gambar 2.6 Tampilan <i>New Project Articulate Storyline 3</i> .....	10
Gambar 2.7 Tampilan Menu Home .....	11
Gambar 2.8 Tampilan Menu Insert .....	11
Gambar 2.9 Tampilan Menu Slides .....	11
Gambar 2.10 Tampilan Menu Design .....	11
Gambar 2.11 Tampilan Menu Transitions .....	11
Gambar 2.12 Tampilan Menu Animation .....	11
Gambar 2.13 Tampilan Menu View .....	11
Gambar 2.14 Tampilan Menu Help .....	12
Gambar 2.15 Tampilan Menu Setting Layout .....	12
Gambar 2.16 Tampilan Menu Triggers .....	12
Gambar 2.17 Tampilan Scenes .....	12
Gambar 2.18 Tampilan Story View .....	13
Gambar 2.19 Tampilan Preview dengan Desktop .....	13
Gambar 2.20 Tampilan Preview dengan Tab Landscape .....	13
Gambar 2.21 Tampilan Preview dengan Tab Portrait .....	14

Gambar 2.22 Tampilan Preview dengan Handphone Landscape.....	14
Gambar 2.23 Tampilan Preview dengan Handphone Portrait.....	14
Gambar 2.24 Tampilan Menu Publish dengan Web .....	15
Gambar 2.25 Tampilan Menu Publish dengan LMS .....	15
Gambar 2.26 Tampilan Menu Publish dengan CD .....	15
Gambar 2.27 Tampilan Menu Publish dengan Word .....	16
Gambar 2.28 Tampilan Kolom Berhasil Publish .....	16
Gambar 2.29 Tampilan Menu Log In Aplikasi RPP-KU .....	16
Gambar 2.30 Tampilan Main Menu Aplikasi RPP-KU .....	17
Gambar 2.31 Tampilan Menu Silabus Aplikasi RPP-KU .....	17
Gambar 2.32 Tampilan Menu Tentang RPP Bagian Karakteristik RPP .....	17
Gambar 2.33 Tampilan Menu Tentang RPP Bagian Komponen RPP .....	18
Gambar 2.34 Tampilan Menu Tentang RPP Bagian Komponen RPP .....	18
Gambar 2.35 Tampilan Menu Tentang RPP Bagian Tutorial .....	18
Gambar 2.36 Tampilan Awal Menu Games .....	19
Gambar 2.37 Tampilan Menu Games .....	19
Gambar 3.1 Desain Penelitian Model ADDIE .....	31
Gambar 4.1 Desain Awal Aplikasi .....	35

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Flowchart Aplikasi RPP-KU .....	47
Lampiran 2. Story Board Aplikasi RPP-KU .....	48
Lampiran 3. Hasil Validasi Ahli Media .....	51
Lampiran 4. Hasil Validasi Ahli Kurikulum .....	54
Lampiran 5. Hasil Validasi Ahli Materi .....	57
Lampiran 6. Kuesioner Penilaian Responden 1 .....	60
Lampiran 7. Kuesioner Penilaian Responden 2 .....	63
Lampiran 8. Kuesioner Penilaian Responden 3 .....	66
Lampiran 9. Kuesioner Penilaian Responden 4 .....	69
Lampiran 10. Kuesioner Penilaian Responden 5 .....	72
Lampiran 11. Data Hasil Uji Penilaian Responden.....	75