

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan hasil temuan tentang pengaruh permainan lacak kata dengan menggunakan media kartu untuk meningkatkan pemerolehan bahasa pada anak usia dini dapat penulis simpulkan sebagai berikut:

1. Permainan lacak kata merupakan salah satu bentuk bermain yang pada pelaksanaannya menggunakan media kartu atau lebih spesifik adalah kartu kata bergambar. Permainan lacak kata berpengaruh terhadap pemerolehan bahasa anak dengan indikasi adanya peningkatan nilai postes atau setelah mendapat perlakuan jika dibandingkan dengan nilai pretes atau sebelum mendapat perlakuan.
2. Melalui permainan lacak kata pemerolehan bahasa anak meningkat. Hal ini dapat diketahui dari hasil analisis penelitian di mana nilai postes lebih besar dari nilai pretes. Selain itu berdasarkan hasil observasi ketika permainan berlangsung, anak mulai dapat menyebutkan kata atau kalimat dengan lancar atau tidak tersendat-sendat. Dengan kata lain pengucapan anak tidak ada jeda yang dapat diindikasikan perbendaharaan bahasa anak bertambah.

B. Rekomendasi

Rekomendasi diberikan sebagai tindak lanjut dari hasil penelitian yang dilakukan dan disampaikan kepada guru sebagai tenaga pendidik dan unsur-unsur lain yang terkait dalam pendidikan terutama pendidikan bagi anak usia dini.

Adapun rekomendasi penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi guru, permainan lacak kata dengan media kartu hendaknya dapat:
 - a. Dimasukkan dalam program pembelajaran untuk direalisasikan dalam kegiatan anak.
 - b. Permainan lacak kata dapat disampaikan dari Semester I sampai dengan Semester II dengan tingkat kesulitan yang berbeda.
 - c. Permainan lacak kata dengan media kartu dapat diterapkan untuk mengembangkan aspek lainnya.
 - d. Menginspirasi untuk menciptakan permainan-permainan lain yang dilaksanakan pada pendidikan anak usia dini.
2. Bagi Lembaga Pendidikan, hendaknya turut memfasilitasi pelaksanaan program pembelajaran dengan menyiapkan alat permainan edukatif yang diperlukan sesuai materi dalam permainan.
3. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan melakukan penelitian tentang pemerolehan bahasa pada anak usia dini dengan memunculkan permainan-permainan baru dengan mediayang berbeda yang dapat memotivasi anak untuk bermain yang mengarah pada kebahasaan.