

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Peran yang sangat penting dimiliki oleh Pendidikan guna pembangunan suatu negara. Tujuan pendidikan untuk meningkatkan kecerdasan dan keterampilan manusia untuk berperilaku menjadi lebih baik. Berdasarkan Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional yang menjelaskan bahwa “Pendidikan yaitu cara untuk melahirkan proses pendidikan antara guru dan siswa agar siswa bisa mengembangkan kemampuan yang ada dalam dirinya mengenai hal yang siswa pelajari sehingga bermanfaat bagi sekolah dan bangsa ”.

Saat di dalam Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dituntut untuk memperoleh pengetahuan sekaligus keterampilan yang berkaitan dengan jurusan masing-masing disiapkan untuk memecahkan permasalahan dan menyelesaikan tugas disekolah maupun di dunia pekerjaan. Vokasional yaitu kolaborasi antara materi teori dan materi praktik untuk lulusannya disiapkan untuk kerja menurut (Mukhidin, 2019)

Penggunaan perangkat belajar di dalam proses belajar mengajar saat di butuhkan khususnya Sekolah Menengah Kejuruan. Karena proses pembelajaran membutuhkan media untuk menambah ilmu dan wawasan untuk mempermudah prosesnya. Menurut (Rusyan dan Daryani, 2017) menyatakan Satu di antaranya cara yang harus di tempuh yaitu bagaimana menjadikan proses pembelajaran untuk membentuk pengalaman belajar yang bermanfaat pada diri peserta didik beserta menggunakan media pembelajaran yang efektif

Untuk hal ini terlihat jelas bahwa perangkat pembelajaran membantu proses pembelajaran menjadi lebih efektif dan efisien. Hal ini juga di sampaikan oleh

(Danim, 2016) bahwa Sudah banyak peneliian yang membuktikan efektifitas media pembelajaran untuk proses pendidikan antara guru dan siswa. Keterbatasan media pendukung merupakan satu diantara faktor yang menyebabkan ketertarikan siswa untuk belajar

Setelah melakukan diskusi dengan guru dan siswa yang ada di SMK Negeri 6 Bandung, diketahui bahwa proses pembelajaran peserta didik atau siswa diarahkan untuk dapat memiliki keterampilan mengoprasikan motor listrik dengan berbagai kendali. Tetapi masih banyak siswa yang belum mengetahui bagaimana cara membuat rangkaian untuk sistem kendali dengan cara program menggunakan aplikasi Zelio Soft ataupun langsung di PLC Zelionya

Sebab karena itu, peneliti bermaksud membuat media pendukung proses belajar antara guru dan siswa yaitu modul pembelajaran. Modul pembelajaran ini sebagai pendukung proses pembelajaran yang di harapkan dapat memberikan keefektifitas bagi peserta didik maupun guru dalam proses pembelajaran. Berdasarkan permasalahan yang sudah diungkapkan peneliti melakukan penelitian dengan judul **“Penggunaan Modul Pembelajaran Smart Relay Zelio Logic Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Di SMK Negeri 6 Bandung“**.

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan bahwa penelitian ini berfokus untuk mengetahui seberapa efektif media pembelajaran Modul *Smart Relay Zelio Logic* pada pemahaman siswa XII TITL di SMK Negeri 6 Bandung, Untuk hal ini dapat dipaparkan dalam beberapa pertanyaan yang bisa di lihat di bawah ini:

1. Bagaimana pembuatan Modul *Zelio Logic* pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik dengan materi Penerapan Instalasi Motor Listrik dengan berbagai kendali
2. Bagaimana tingkat kelayakan modul *Smart Relay Zelio Logic* ?

3. Bagaimana tanggapan pengguna terhadap media pembelajaran modul *Smart Relay Zelio Logic* ?
4. Bagaimana hasil belajar siswa dengan menggunakan Modul *Zelio Logic* ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan batasan masalah yang telah di paparkan peneliti maka dari itu tujuan penelitian ini adalah :

1. Membuat Perangkat Belajar Modul *Zelio Logic* pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik.
2. Mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran Modul Pembelajaran *Smart Relay Zelio Logic*
3. Mengetahui tanggapan pengguna terhadap media pembelajaran Modul Pembelajaran *Smart Relay Zelio Logic*
4. Untuk mengetahui hasil belajar siswa pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik dengan menggunakan Modul *Zelio Logic*.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan adalah :

1. Untuk Peneliti
Peneliti mendapatkan pengalaman untuk membuat media pendukung proses pendidikan antara guru dan siswa yang nantinya bermanfaat bagi peneliti sebagai tenaga pendidik dalam proses belajar mengajar.
2. Bagi SMK Negeri 6 Bandung
SMK Negeri 6 Bandung dapat memiliki media pembelajaran yang peneliti buat, untuk menjadi salah satu alternatif media pembelajaran, bahan ajar dan panduan pembelajaran untuk mahasiswanya
3. Bagi Guru
Media pembelajaran dapat menjadi alternatif Guru dalam bahan mengajar dan memaksimalkan penyampaian materi yang di berikan.
4. Bagi Siswa

Mempermudah siswa mempelajari materi dan mampu mempelajari dan mendalami modul latihan dengan mengikuti instruksi pada buku petunjuk dan modul pembelajaran yang dibuat penulis

1.5 Struktur Organisasi Skripsi

Mengenai cara membuat penulisan skripsi pendidikan ini membahas 5 bahasan yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Terdiri dari latar belakang permasalahan, batasan masalah penelitian, tujuan di buatnya penelitian ini, manfaat hasil penelitian, pembahasan sistematika.

BAB 2 KAJIAN PUSTAKA

Terdapat teori-teori yang berkaitan dengan pembahasan yang akan diteliti serta penelitian sebelumnya sebagai referensi.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Menjelaskan rangka penelitian, partisipan, populasi dan sampel, instrumen penelitian, prosedur penelitian dan analisis data.

BAB 4 TEMUAN DAN BAHASAN

Temuan penelitian berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data dengan berbagai kemungkinan bentuknya sesuai dengan urutan rumusan permasalahan penelitian dan pembahasan temuan penelitian untuk menjawab pertanyaan penelitian yang telah dirumuskan sebelumnya.

BAB 5 SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

Simpulan, Implikasi, dengan Rekomendasi, menjelaskan kesimpulan hasil penafsiran dari penulis terhadap penelitian yang dilakukan, dampak dari penelitian dan rekomendasi berdasarkan hasil penelitian Daftar Pustaka, menguraikan berbagai sumber yang menjadi rujukan dalam penelitian baik berupa buku, jurnal, dan sumber internet. Lampiran, memuat semua dokumen penunjang yang digunakan dalam penelitian.

