

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

1.1.Simpulan

Tahapan pengembangan media pembelajaran *aplikasi android* berbasis video animasi pada mata pelajaran Dasar Perancangan teknik Mesin (DPTM) menggunakan metode ADDIE. Metode ini diawali dengan analisis yaitu mencari hal yang dibutuhkan di sekolah khususnya di SMKN 6 Bandung, setelah masuk ke dalam tahap desain yaitu menggunakan *storyboard*, kemudian development dengan cara membuat *aplikasi android* menggunakan android studio berdasarkan desain *storyboard* yang telah dibuat dan masukan dari ahli media dan ahli materi, setelah itu masuk kedalam implementasi yaitu *aplikasi android* yang telah dibuat diperlihatkan kepada siswa agar dapat mengetahui respon siswa. Tahap evaluasi dilakukan Ketika ada masukan atau saran dari pihak terkait seperti ahli media, ahli materi, siswa, dan sebagainya.

Penggunaan media pembelajaran *aplikasi android* berbasis video animasi pada mata pelajaran Dasar Perancangan teknik Mesin (DPTM) dapat mengatasi masalah yang ada yaitu dapat dijadikan media pembelajaran online pada mata pelajaran yang bersangkutan. Hal ini dapat dilihat dari hasil validasi ahli materi dan juga ahli media dan ditambah dengan hasil dari respon siswa melalui angket yang telah diberikan.

Respon siswa X TPM 1, X TPM 3 dan X TLAS 1 terhadap media pembelajaran *aplikasi android* berbasis video animasi pada mata pelajaran Dasar Perancangan teknik Mesin (DPTM) menunjukkan respon positif. Hasil yang didapatkan menunjukkan kategori sangat layak dan telah memenuhi persyaratan minimal sebuah aplikasi android yang baik. Hasil persentase penilaian dari siswa dengan beberapa komponen rata-rata sebesar 80%. Kelayakan aplikasi android menentukan fungsi dan dinilai valid berdasarkan penilaian ahli materi dengan persentase 87,2% dan ahli media sebesar 81%.

1.2.Rekomendasi

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan, penulis merekomendasikan Pengembangan aplikasi menjadi lebih interaktif dalam segi tampilan seperti menambahkan animasi.