

## DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	ix
ABSTRACT .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I      PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	13
C. Tujuan Penelitian .....	15
D. Manfaat Penelitian .....	16
E. Definisi Operasional .....	17
BAB II     KAJIAN PUSTAKA	
A. Kreativitas .....	20
B. Berpikir Kreatif .....	27
C. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif (TKBK) .....	37
D. Berpikir Kreatif dalam Matematika .....	40
E. Berpikir Kreatif Matematika dan Pembelajaran Inkuiri .....	44
F. Tahap Berpikir Kreatif .....	47
G. Pembelajaran Inkuiri .....	50
H. Teori-Teori Belajar yang Mendukung .....	60
I. <i>Self Efficacy</i> Siswa terhadap Matematika .....	65
J. Penelitian yang Relevan .....	68
K. Hipotesis .....	69
BAB III    METODE PENELITIAN	
A. Disain Penelitian .....	71
B. Subjek Penelitian .....	73

C.	Variabel Penelitian .....	76
D.	Instrumen Penelitian dan Pengembanganya .....	76
	1. Tes Pengetahuan Awal Matematika .....	79
	2. Tes Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis .....	82
	3. Skala <i>Self Efficacy</i> Siswa terhadap Matematika .....	86
	4. Lembar Observasi .....	87
	5. Lembar Wawancara .....	88
E.	Bahan Ajar .....	89
F.	Prosedur Penelitian .....	90
G.	Prosedur Analisis Data .....	93
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	96
	A. Analisis Data Hasil Penelitian .....	96
	B. Pembahasan .....	155
BAB V	KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	170
	A. Kesimpulan .....	170
	B. Implikasi .....	172
	C. Rekomendasi .....	173
	DAFTAR PUSTAKA .....	175
	LAMPIRAN .....	181