

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Dan Rumusan Masalah	13
C. Tujuan Penelitian.....	16
D. Pertanyaan Penelitian	16
E. Manfaat Penelitian	17
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Konsep Bimbingan Kelompok	18
B. Konsep Dasar Permainan	27
C. Konsep Penyesuaian Diri	36
D. Teknik Permainan dalam Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Penyesuaian Diri Siswa	46
E. Kerangka Berfikir	52
F. Asumsi	57
G. Hipotesis Penelitian	59
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian.....	60
B. Lokasi dan Subjek, Populasi dan Sampel Penelitian	61
C. Devinisi Operasional	62
D. Pengembangan Instrumen Penelitian	65
E. Teknik Pengumpul Data	71

F. Prosedur Pengolahan Data	71
G. Teknik Analisis Data	73

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian	75
B. Pembahasan Hasil Penelitian	111
C. Keterbatasan Penelitian	131

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	133
B. Rekomendasi.....	134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Desain Penelitian.....	60
3.2 Kisi-Kisi Instrument Penyesuaian Diri	66
3.3 Hasil Uji Validitas	69
3.4 Kategori Reliabilitas Instrumen	70
3.5 Kategori Penskoran Alternative Jawaban	72
3.6 Kriteria Gambaran Umum	73
4.1 Profil Penyesuaian Diri Siswa	75
4.2 Hasil Penimbangan Pakar Terhadap Program	91
4.3 Gambaran Tingkat Penyesuaian Diri Setiap Aspek Sebelum <i>Treatment</i>	100
4.4 Perubahan Skor Tingkat Penyesuaian Diri Setelah <i>Treatment</i>	103
4.5 Nilai Rerata <i>Pre-test</i> dan <i>Pos-test</i> Penyesuaian Diri	105
4.6 Perbandingan Nilai Rerata Penyesuaian Diri antara Sebelum dan Sesudah <i>Treatment</i>	105
4.7 Nilai Rerata <i>Pre-tets</i> dan <i>Pos-test</i> Penyesuaian Diri Per-Indikator	106
4.8 Hasil Uji Statistik <i>Pre-tets</i> dan <i>Pos-test</i>	108
4.9 Hasil Uji t Independen Data Gain Kelompok Eksperimen dan kelompok Kontrol	109
4.10 Hasil Pengujian Efektivitas Teknik Permainan terhadap Penyesuaian Diri dilihat Setiap Aspek	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerangka Pemikiran Posisi Teknik Permainan dalam Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Penyesuaian Diri	57