# BAB VSIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

## Simpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan yang peneliti paparkan pada bab IV, maka dapat ditarik simpulan dari hasil penelitian yang diuraikan sebagai berikut:

penerapan permainan uno stacko dalam menumbuhkan keterampilan anak bermain secara kelompok dapat memberikan hasil yang signifikan pada setiap anak terlihat dari signifikannya pertumbuhan keterampilan anak dalam berinteraksi dengan temannya, dan keantusiasannya dalam melakukan kegiatan secara berkelompok, penerapan uno stacko dalam menumbuhkan keterampilan bermain kelompok pada anak pun memberikan pengaruh dalam terbentuknya perilaku lain seperti sikap kerjasama, tidak mementingkan diri sendiri dan kelekatan antar teman sehingga menumbuhkan sikap mandiri dan tidak tergantung kepada orang tua dalam diri anak, peningkatan keterampilan anak dalam bermain secara kelompok terlihat meningkat dari saat tindakan 1 yang hanya memperoleh nilai 45 % sampai pada tindakan terakhir yakni tindakan 5 yang memperoleh hasil 88 % yang artinya menunjukan peningkatan dengan kriteria sangat baik.

Penerapan permainan uno stacko dalam menumbuhkan keterampilan memahami dan disiplin pada anak menunjukan keeefektifan dalam setiap tindakannya dengan aturan yang konsisten dan adanya kesepakatan antar peneliti dan pemain maka dalam setiap proses nya akan memberikan hasil yang baik,penerapan permainan uno stacko dalam menumbuhkan keterampilan memahami dan disiplin menunjukan peningkatan yang baik dalam setiap tindakannya, dimulai pada tindakan I dimana anak sangat sulit untuk mengikuti serta memahami aturan yang diberikan hingga tindakan terakhir dimana anak sudah mampu memahami mengenai aturan dan disiplin pada aturan permainan, pada tindakan pertama nilai pada indikator memahami dan disiplin hanya mencapai 43 % namun pada tindakan terakhir indikator memahami dan disiplin mencapai nilai 90 % hal ini menunjukan peningkatan sangat baik pada anak dalam keterampilan memahami dan disiplin pada aturan.

## Implikasi dan Rekomendasi

1. **Implikasi**

Merujuk pada temuan dan hasil penelitian, penerapan Uno Stacko dapat menjadi permainan yang baik dan dapat digunakan dalam meningkatkan keterampilan sosial anak, permainan uno stacko juga berperan dalam membuat pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan bagi anak dalam meningkatkan keterampilan sosial-nya.

1. **Rekomendasi**
2. **Bagi pendidik dan lembaga sekolah**

Permainan uno stacko dapat digunakan dalam meningkatkan keterampilan sosial khususnya dalam bermain secara kelompok untuk meningkatkan sifat positif bagi peserta didik, uno stacko juga dapat digunakan sebagai permainan dalam meningkatkan keterampilan lainnya. Penggunaan uno stacko juga dapat lebih menarik bagi anak serta menciptakan suasana yang lebih menyenangkan.lembaga sekolah juga dapat melengkapi prasarana yang dapat mendukung permainan uno stacko ini lebih variatif dengan melengkapi media lainnya disesuaikan dengan apa yang akan menjadi tujuan dari peningkatan keterampilan pada anak usia dini.

1. **Bagi peneliti selanjutnya**

Bagi peneliti selanjutnya yang menggunakan uno stacko sebagai permainan dalam meningkatkan keterampilan baik peningkatan keterampilan sosial maupun keterampilan lainnya diharapkan peneliti dapat lebih kreatif dan mampu menciptakan suasana yang lebih menyenangkan bagi anak dengan menambahkan media lain sebagai media bantu dalam pelaksanaan penelitian, peneliti juga dapat memodifikasi media uno stacko agar lebih variatif.