

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Asumsi Penelitian	8
F. Hipotesis Penelitian	9
G. Definisi Operasional	9
 BAB II PEMBELAJARAN INKUIRI, <i>COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION</i> (CAI), KETERAMPILAN BERKOMUNIKASI, DAN KEMAMPUAN KOGNITIF	
A. Pembelajaran Inkuiri	13
B. <i>Computer Assisted Instruction</i> (CAI)	16
C. Simulasi Pembelajaran Pembiasan Cahaya	18
D. Pembelajaran Menggunakan Program PLRG Simulator	20
E. Keterampilan Proses Sains (KPS)	23

Fita Fatimah, 2012

Pembelajaran Inkuiri Menggunakan Program *Plrg Simulator* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berkomunikasi Dan Kemampuan Kognitif Siswa SMP Pada Materi Pembiasan Cahaya

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

F. Keterampilan Berkomunikasi	26
G. Kemampuan Kognitif	28
H. Hubungan Tahapan-tahapan Pembelajaran Inkuiri, Keterampilan Berkomunikasi, dan Kemampuan Kognitif	33
I. Deskripsi Materi Pembiasan Cahaya	34
J. Penelitian yang Relevan	41
BAB III METODE DAN DESAIN PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	47
B. Desain Penelitian	47
C. Subyek Penelitian	48
D. Instrumen Penelitian	49
E. Teknik Pengumpulan Data	51
F. Teknik Pengolahan Data	52
G. Prosedur dan Alur Penelitian	61
H. Hasil Uji Instrumen	65
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	71
1. Keterampilan Berkomunikasi	71
2. Kemampuan Kognitif	77
3. Keterlaksanaan Pembelajaran Inkuiri	83
4. Respon Siswa Terhadap Pembelajaran Inkuiri Menggunakan Program <i>PLRG Simulator</i>	84
B. Pembahasan	85

1. Pembelajaran Inkuiri Menggunakan Program <i>PLRG Simulator</i>	85
2. Peningkatan Keterampilan Berkomunikasi Siswa	87
3. Peningkatan Kemampuan Kognitif Siswa pada Topik Pembiasan Cahaya	92

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	98
B. Saran	99

DAFTAR PUSTAKA	101
----------------------	-----

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Fita Fatimah, 2012

Pembelajaran Inkuiri Menggunakan Program *Plrg Simulator* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berkomunikasi Dan Kemampuan Kognitif Siswa SMP Pada Materi Pembiasan Cahaya

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu