BAB V
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil peneitian menegai perilaku menyimpang “jual buah” (judi slot online) pada remaja Purbasari Kecamatan Arcamanik Kota Bandung, peneliti dapat menyimpulkan bahwa :

Pertama, faktor yang melatarbelakangi remja memainkan judi slot online ini ada bebebrapa faktor yaitu faktor ekonomi, faktor psikologi, faktor lingkungan, faktor pertemanan dan faktor keluarga. Faktor ekonomi dimana para pelaku melakukan judi slot online karena inginnya mendapatkan pendapatan yang lebih dengan modal yang sedikit sehingga jalan yang digunakan yaitu dengan bermain judi salah satu judi yang dimainkan yaitu judi slot online. Faktor psikologi dalam hal ini keinginan untuk bermain para pelaku didasari dari rasa penasaran yang berlebih sehingga memutuskan untuk bermain judi slot online dan juga ketika sudah bermain ada rasa puas yang di dapatkan membuat para pelaku memainkan terus sampai akhirnya timbul rasa kecanduan dalam diri pelaku. Faktor lingkungan dimana lingkungan tempat tinggal pelaku yang mendukung pelaku untuk bermain dan juga lingkungan terdekatnya menoralisasi perilaku perjudian serta ketidaktahuan lingkungan luar akan judi slot online membuat para pelaku merasa bebas untuk bermain. Faktor pertemanan dimana faktor ini yang paling besar dalam mempengaruhi pelaku untuk bermain judi slot online di karenkan para narasumber mengetahuidan mempelajari judi slot online dari teman-temannya. Faktor keluarga dimana keluarga dalam hal mengawasi perkembangan remja tidak dengan maksimal sehingga remja sangat rentan terjerumus kepada hal yang menyimpang salah satunya judi slot online dan juga ketidaktauan orang tua membuat anak secara leluasa memainkan judi slot online. Faktor-faktor ini merupakan hal yang banyak mempengaruhi pelaku untuk bermian. Apabila ingin mmeperlambat penyebaran maka dibenahilah dari faktor diatas dan jika faktor diatas sudah bisa di perbaiki maka dapat memeperlambat penyebaran judi slot online di kalangan remaja.

Kedua mengenai proses transaksi yang berlangsung untuk memainkan judi slot online. Pelaku memainkan judi slot online ini dengan mengenalnya terlebih dahulu

dari teman-temannya. Pelaku belajar memahami judi slot online mengenai semua hal di dalamnya termasuk istilah yang dipakai untuk memainkannya kepada temannya dan juga media sosialnya. Dalam melakukan transaksi pelaku biasanya tidak sendiri akan tetapi bersama temannya dari mulai depo atau mengirimkan modal sampai akhirnya menarik keuntungan. Untuk bermain bersama para pelaku melakukan patungan yang nilainya sama dan menggunakan akun yang ada sesuai alat yang tersedia seperti ponsel dan saldo e-money. Ketika mendapatkan keuntungan sebagian pemain menyimpan untuk bermain lagi dan sisinya digunakan untuk bersama seperti jajanan dan rokok jarang sekali di berikan dalam bentuk uang.

Ketiga mengenai dampak yang ditimbulkan perjudian slot online pada remaja purbasari ini dimana hasil penelitian untuk dampak yang di timbulkan di bagi menjadi 2 aspek. Aspek pertama yaitu pola hidup ekonomi dalam hal ini para pelaku dibagi menjadi 2 kategori dimana yang sudah memiliki peghasilan dan yang belum akan tetapi keduanya sama-sama memiliki kesamaan dimana dampak positifnya meraka bias memiliki penghasilan tambahan karena menang namun disisi negatifnya karena sudah merasakan menang timbul rasa kecanduan dimanamereka terus menerus bermain dan akan sepeprti itu walaupun menang atau kalah dandampak negatf yang dirasakan paling parah oleh pelaku harus menjual barang dikarenakan bermain judi slot online. Aspek pola hidup sosial dalam hal ini dapat kita temukan bahwa dalam diri pelaku merasa malu jika teman luarnya atau lingkungan luarnya mengetahui pelaku bermain karena bisa memiliki anggapan buruk terhadap pelaku dan dampak sosial di sekitar pelaku menjadi menormalisasi suatu penyimpangan di sekitarnya apabila kondisi ini terus menerus dilakukan maka lambat laun lingkunagn sekitar pelaku bisa mengalmi kondisi anomi dimana kondisi masyarakat yang tidak mempunyai pegangan nilai dan norma untuk pengendalian sosial.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian maka terdapatt beberepa implikasi yang peneliti buat dnegan rincian sebagai berikut :

5.2.1. Terdapat beberapa faktor yang melatarbelakangi pelaku dalam melakukan judi slot online yaitu faktor eknomi, psikologis, keluarga, lingkungan dan pertemanan. Beberapa hal yang harus di perhatikan bahwa lingkungan sosial pelaku harus di perhatikan terlebih mlihat remaja yang memiliki rasa ingin tahu yang besar rentan untuk terjerumus kepada hal yang butuk sehingga lingkungan sosial harus di perhatikan dimana seperti lingkungan pertemanan dan keluarga. Ekonomi yang baik pula turut diperhatikan bahwasanya pelaku harus bisa memikirkanlagi untuk mendapatkan pendapatan lebihke jalan yang lebih baikyang tidak memiiki resiko yang buruk.

5.2.2. Dampak yang didapat ketika bermain judi slot online berpengaruh kepada pola ekonmi pelaku dan juga pada pola hidup sosial pelaku. Dampak yang dihasilkan pada perilaku menyimpang judi slot online mngarah kepada hal yang negatif sehingga akan lebih baik untuk pelaku untuk berhenti memainkanjudi slot online. Untuk masyarakat sekitr pelaku juga sebisa mungkin menghindari untuk maiankan judi slot online dan juga saling mengingatkan untuk menghindari bahkan berhenti mainkan judi slot online.

5.3 Rekomendasi

Melihat hasil serta simpulanyangdi dapakan peneliti maka peneliti memberikan saran kepada beberapa pihak dimana lebih jelasnya sebagai berikut :

5.3.1. Bagi pemerintah dimana memeliki kewenangan sepenuhnya dalam mengendalikan serta memiliki kuasa akan teknologi informasi yang ada di Indonesia untuk menutup atau memblokir situs yang menydiakan perjudian slot online atau perjudian online lainnya. Apabila pelaku tidak memiliki tempat dan akses untuk bermain maka penyebaran judi slot online ini akan mengalami pengurangan dan juga dapat menutup ruang masyarakat memainkan judi slot online. Pemerintah yang berwenang juga membuat regulasi dan perundang-undangan yang tegas dalam mengatur perjudian online. Ketika para pelaku perjudian dan penyedia layanan perjudian di beri

sanksi tegas maka akan timbul efek jera kepada pelaku dan penyedia layanan perjudian.

5.3.2. Bagi masyarakat lebih mengetahui mengenai peilakumenyimpangyang berpotensi berada di sekitar dan juga menindak tegas dengan memeberikan saksi sosial kepada pelaku penyimpangan karena hukuman yang sangat berimbas kepada pelaku salah satunya dengan saksi sosial yang di berikan lingkungan sekitarnya.

5.3.3. Bagi remaja menghindari kegiatan yang berkonotasi negative dan menjalankan kegiatan ke ranah yang positif dan juga melakukan pengamatan serta pengendalian diri terhadap fenomena kenakalan remaja yang ada di lingkungan sekitar dan juga turut membantu mengurangi perkembangan perilaku kenakalan remaja di lingkungan sekitar terutama mengenai perjudian slot online.

5.3.4. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan untuk bias menggai lebih dalam mengenai perilaku menyimpang judi slot online mengenai masyarakat di berbagai kalangan ataupun meneliti lebih luas lagi mengenai perilaku menyimpang judi slot online serta meneliti bagaimana menyelesaikan maslah perilaku judi slot online ini agar perkembangan riset mengenai judi slot online ini menjadi lebih baik lagi.