

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan mengenai penyimpangan perilaku anak dengan ketergantungan terhadap gadget, diperoleh hasil simpulan sebagai berikut :

1. Profil orang tua dari subjek yang memiliki penyimpangan perilaku anak dengan ketergantungan terhadap gadget memiliki latar belakang pendidikan yang berasal dari pendidikan yang tinggi. Dan dalam penggunaan gadget, orang tua pun sudah mengetahui dampak dari penggunaan gadget yang cukup lama. Namun dikarenakan orang tuanya sibuk dalam bekerja, mengharuskan subjek bermain dengan gadget.
2. Penggunaan gadget pada anak dengan ketergantungan terhadap gadget ini, termasuk kedalam kategori intensitas tinggi. Dikatakan demikian karena subjek dalam penggunaan gadgetnya lebih dari 120 menit/hari.
3. Dampak dari penggunaan gadget pada anak dengan ketergantungan terhadap gadget, ada beberapa dampak yang ditimbulkan setelah subjek menggunakan gadget secara berlebihan. Dampak tersebut ada yang berdampak positif dan ada juga yang berdampak negatif. Dampak positif penggunaan gadget, mengembangkan kemampuan dalam matematika, membaca, dan pemecahan masalah, anak dapat melatih otot-otot jari tangan, dapat mengkoordinasikan gerakan jari, anak masih dapat bersosialisasi, anak mendapat bahasa yang luas. Dampak negatif penggunaan gadget, anak mudah marah, dan menangis apabila keinginannya tidak dituruti, setiap yang ia tonton maka selalu ditiru, malas belajar, berbicara sendiri dengan gadget, dan sering menirukan bahasa yang tidak seharusnya ia tiru.
4. Upaya untuk mengatasi penggunaan gadget pada anak dengan ketergantungan terhadap gadget, beberapa upaya yang dilakukan untuk mengatasi penggunaan gadget. Dengan cara orang tua memberikan batasan waktu bermain gadget, dan mengajak anak bermain.

5.2 Implikasi

Kesimpulan yang ditarik dalam penelitian ini memiliki implikasi terhadap dunia teknologi dan juga terhadap aspek perkembangan anak. Sehubungan dengan hal tersebut, maka implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan gadget pada anak ini terdapat pengaruh dari profil orang tua yaitu dari pekerjaan dan juga peran orang tua dalam penggunaan gadget pada anak. Terlepas dari dua hal utama tersebut, kesadaran orang tua lah yang menjadi kunci akan pentingnya aspek perkembangan pada anak. Apabila kesadaran orang tua dalam memperhatikan aspek perkembangan anak, maka anak tidak akan memiliki perilaku dengan ketergantungan terhadap gadget. Dan juga dapat ikut serta dalam menurunkan angka ketergantungan terhadap gadget yang terjadi di Asia Tenggara terutama di Indonesia.
2. Hasil penelitian dapat memberikan gambaran terhadap para orang tua atau kepada calon-calon orang tua, bahwa masih memerlukan pemahaman yang baik terhadap pentingnya memperhatikan aspek perkembangan anak terutama dalam bermain/penggunaan gadget. Karena gadget tidak hanya memberikan dampak positif saja akan tetapi gadget juga dapat memberikan dampak negatif untuk anak. Jadi orang tua harus lebih bijak dalam memberikan gadget kepada anak.

5.3 Rekomendasi

Untuk memperoleh manfaat dari penelitian yang dilakukan, perlu disampaikan beberapa saran atau rekomendasi, yang diantaranya sebagai berikut :

1. Bagi orang tua, dapat diusahakan dalam mengoptimalkan masa-masa perkembangan anak dengan memberikan suatu peran yang sangat penting dan bijak dalam memberikan gadget, sehingga anak tidak memiliki perilaku ketergantungan terhadap gadget dengan alasan orang tua yang sibuk karena bekerja dan ingin anak bermain dengan gadget.
2. Untuk peneliti, dengan diadakannya penelitian yang berkaitan dengan perilaku anak dengan ketergantungan terhadap gadget namun dengan subjek yang lebih banyak dan beragam maka akan memungkinkan hasilnya akan beragam sehingga nanti akan mendukung atau bahkan bertolak belakang dengan penelitian ini.

Risna Kirana, 2022

PENYIMPANGAN PERILAKU ANAK DENGAN KETERGANTUNGAN TERHADAP GADGET

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu