

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian desain dan pengembangan berupa produk media pembelajaran yang berjudul “ Pengembangan Media Animasi 3D Plotagon Materi Tata Surya untuk Siswa Kelas VI SD” dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Media yang dihasilkan pada penelitian ini berbentuk media audio visual dengan *output* video. Video animasi 3D ini pembuatannya menggunakan aplikasi *Plotagon* untuk karakter dan latar belakang serta penggunaan aplikasi *Kinemaster* untuk menambahkan efek-efek tertentu untuk menimbulkan efek yang lebih realistis. Di dalam video animasi 3D ini menceritakan Jojo dan Asimo Si Robot AI yang sedang berkemah di pinggir sungai dengan ditemani api unggun. Mereka berdua berbincang-bincang tentang langit malam yang indah. Kemudian Jojo penasaran terkait benda-benda langit. Asimo Si Robot pun menjelaskan mengenai sistem pada tata surya. Asimo Si Robot menjelaskan mengenai bintang, planet-planet, hingga benda langit lainnya. Setelah menjelaskan sistem tata surya, video tersebut diakhiri dengan lima soal evaluasi yang harus dikerjakan oleh siswa dengan waktu yang telah ditetapkan pada video animasi 3D tersebut.
- 2) Untuk menilai layak tidaknya media animasi 3D diperlukan validasi oleh tim ahli. Berdasarkan hasil validasi didapatkan nilai oleh ahli materi sebesar 72,2% dan termasuk kategori **Layak**, hasil validasi oleh ahli bahasa sebesar 100,0% dan termasuk kedalam kategori **Sangat Layak**. Dan terakhir adalah validasi oleh ahli media dengan nilai 100,0% dengan kategori **Sangat Layak**. Nilai validasi dari ahli materi termasuk kedalam nilai yang paling rendah dibandingkan dengan ahli lainnya. Serta terdapat saran dan masukan yang diberikan oleh ahli materi untuk menciptakan produk animasi 3D yang jauh lebih baik dan dijadikan bahan revisi media yang nantinya media animasi 3D tersebut diberikan kepada guru dan siswa.

- 3) Setelah melakukan validasi media, langkah selanjutnya adalah mengimplementasikan kepada guru dan siswa untuk mengetahui respon

terhadap media animasi 3D berbasis *Plotagon* materi tata surya. Dan hasil respon guru dan siswa menunjukkan respon yang positif dengan nilai rata-rata sebesar 92,75% dan termasuk kategori **Sangat Baik**.

5.2 Implikasi Penelitian

Hasil penelitian media animasi yang sudah mendapatkan validasi media animasi 3D kepada *judgement expert review*. Oleh karena itu, produk ini dapat dikatakan **Sangat Lanyak** digunakan sebagai alat bantu untuk media dalam proses pembelajaran di Kelas VI SD. Adapun implikasi penelitian pengembangan media ini sebagai berikut:

- 1) Penelitian pengembangan ini memberikan dampak kepada guru untuk melaksanakan perubahan-perubahan dalam proses pembelajaran dan dapat menjelaskan atau memecahkan permasalahan yang dialami guru dalam melaksanakan pembelajaran di kelas sehingga guru tidak menggunakan metode konvensional dan bisa memanfaatkan media tersebut dalam proses pembelajaran.
- 2) Penelitian pengembangan ini berdampak untuk meningkatkan motivasi dan minat siswa dalam pembelajaran secara *online* maupun *offline*.
- 3) Penelitian pengembangan ini mendorong atau memotivasi guru untuk memanfaatkan sarana dan prasarana yang ada di sekolah dan dapat menggunakannya dengan baik, karena media sangat penting dalam menunjang proses pembelajaran yang lebih menarik terutama dalam mata pelajaran dengan materi-materi yang abstrak yang salah satunya dibahas pada penelitian ini adalah mata pelajaran IPA materi Tata Surya.

5.3 Rekomendasi

Adapun rekomendasi yang dapat diberikan oleh peneliti yang ditujukan kepada semua pihak yang akan atau berkaitan dengan penelitian kali ini adalah:

- 1) Bagi Guru

Semoga media animasi 3D ini bisa menjadi alternatif media yang digunakan dalam proses pembelajaran terkait materi sistem tata surya pada mata pelajaran IPA

untuk siswa kelas VI SD dengan media yang menarik untuk digunakan dan dapat memotivasi siswa dalam belajar.

2) Bagi Siswa

Semoga dengan adanya media animasi 3D berbasis *Plotagon* ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan mengenai materi sistem tata surya dan dapat memotivasi dalam belajar.

3) Bagi Peneliti Selanjutnya

Semoga peneliti selanjutnya yang akan menjadikan referensi dalam pembuatan skripsi, peneliti menyarankan agar dapat mengembangkan penelitian ini agar dapat menciptakan media animasi 3D yang jauh lebih baik lagi