

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan data penelitian *quasi eksperimen* yang telah didapat peneliti menyimpulkan bahwa :

- 1) Dilihat dari hasil hipotesis hasil uji t dapat disimpulkan bahwa pengaruh permainan modifikasi *squat relay* terhadap motorik kasar anak usia 4-5 tahun sangat memiliki pengaruh yang berarti karena dilihat dari signifikansi (Sig) yaitu $0,00 < 0,05$.
- 2) Pada aspek perkembangan motorik kasar mengalami peningkatan yang signifikan terutama kemampuan motorik kasar yang melibatkan otot tungkai yaitu berlari, melompat dan meloncat.

5.2 Implikasi

5.2.1 Teoritis

Penelitian ini dapat membuktikan pengaruh permainan modifikasi *squat relay* memiliki pengaruh yang signifikan terhadap motorik kasar anak usia 4-5 tahun

5.2.2 Praktis

Penelitian ini dapat memberikan gambaran serta referensi secara praktis bagaimana cara pelaksanaan permainan *squat relay* dalam meningkatkan motorik kasar anak usia dini usia 4-5 tahun

5.3 Rekomendasi

Mengacu pada hasil serta kesimpulan yang sudah didapat, terdapat saran-saran yang disampaikan sebagai berikut :

- 1) Penelitian ini menggunakan metode *quasi* eksperimen dengan model penelitian *one group pre-test post-test design* sehingga hasil data yang didapatkan kurang maksimal. Agar mendapatkan hasil yang maksimal disarankan untuk menggunakan metode penelitian *true eksperimen*.

Iqhli Shobihi, 2022

Pengaruh Permainan Modifikasi *Squat Relay* Terhadap Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpusatakaan.upi.edu

- 2) Alokasi saat pelaksanaan harus diatur seefisien mungkin agar pelaksanaan pembelajaran tidak terganggu, kegiatan ini dilakukan saat pembiasaan sebelum kegiatan inti dimulai.
- 3) Selanjutnya peneliti diharapkan harus mampu untuk lebih melakukan pendekatan kepada anak sehingga mengetahui masalah yang dialami.
- 4) Terdapat kendala saat melaksanan perlakuan, yaitu: alokasi waktu yang kurang, sulitnya pengawasan terhadap anak