

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Dari hasil temuan dan pembahasan dapat maka hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagaimana poin-poin berikut.

1. Hasil dari pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* dengan menggunakan metode pengembangan MDLC pada penelitian ini berhasil dengan dibuktikan fungsional aplikasi yang berjalan baik. Media pembelajaran yang dikembangkan berbasis *Adobe Animate* berupa media laboratorium virtual yang dapat memvisualisasikan proses Praktikum Pengukuran Tenaga Listrik.
2. Penilaian dari segi media oleh *Validator* media terhadap media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* pada aspek susunan, aspek tampilan, aspek daya tarik, dan aspek ide serta kreativitas secara keseluruhan mendapatkan penilaian dengan kategori “Baik”. Adapun untuk penilaian dari segi materi oleh *Validator* materi pada aspek kualitas isi, aspek tampilan, dan aspek bahasa secara keseluruhan mendapatkan penilaian dengan kategori “Baik”.
3. Pemahaman mahasiswa terhadap materi diukur pada aspek kognitif dengan hasil penilaian setelah menggunakan media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* mengalami rata-rata peningkatan nilai sebesar 23,9. Perolehan nilai sebelum penggunaan media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* rata-rata sebesar 66,09 dan perolehan nilai pada pemahaman materi setelah penggunaan sebesar 90,00, dengan demikian dapat diketahui bahwa penggunaan media pembelajaran ini mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan pemahaman materi. Adapun hasil respons tanggapan mahasiswa terhadap penggunaan media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* pada aspek relevansi, motivasi belajar, dan kepuasan mendapatkan penilaian rata-rata sebesar 76,7.

5.2 Implikasi

Dari kesimpulan dari hasil penelitian, maka implikasi dari penelitian ini yaitu.

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* dengan konsep laboratorium virtual berhasil dibuat dan layak dijadikan sebagai media pembelajaran untuk menunjang kegiatan belajar mengajar pada Praktikum Pengukuran Tenaga Listrik, namun pada penelitian terbatas di lingkungan DPTE FPTK UPI.
2. Media pembelajaran berbasis *Adobe Animate* ini dapat dijadikan sebagai penunjang untuk pembelajaran pada mata kuliah Praktikum Pengukuran Tenaga Listrik.

5.3 Rekomendasi

Dari hasil penelitian, terdapat beberapa rekomendasi yang dapat peneliti sampaikan sebagaimana berikut.

1. Media yang telah dikembangkan oleh peneliti dapat dilanjutkan oleh peneliti lain untuk dikembangkan lebih lanjut serta dilengkapi fitur-fitur yang memungkinkan untuk meningkatkan pemahaman materi sebagaimana tujuan dari dibuatnya media pembelajaran.
2. Untuk penelitian selanjutnya dapat dipertimbangkan pengembangan media pembelajaran yang lebih ditingkatkan lagi ke arah pengalaman yang dipandu seperti pembuatan objek 3-Dimensi yang memungkinkan untuk meningkatkan interaktivitas dan memungkinkan pelaksanaan praktikum secara virtual semirip mungkin seperti pelaksanaan praktikum konvensional.