

**PEMBANGUNAN GAMIFIKASI PADA APLIKASI  
PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN *INTERNET MEME* DAN  
*CHATBOT* PADA APLIKASI *INSTANT MESSAGING* DENGAN  
*OCTALYSIS GAMIFICATION FRAMEWORK***

**Skripsi**

*Diajukan untuk memenuhi bagian dari syarat  
memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer*



Disusun oleh:  
Fachri Veryawan Mahkota  
1800570

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU  
PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2022**