

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	11
E. Lokasi dan Subjek Penelitian	13
BAB II KONSEP PENDIDIKAN NILAI CATUR GATRA MELALUI PEMBELAJARAN KEWIRAUSAHAAN DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK)	
A. Nilai-Nilai Catur Gatra	15
B. Hakikat Kewirausahaan	25
1. Pengertian Kewirausahaan	25
2. Ciri-ciri dan Watak Kewirausahaan	31
3. Model Proses Kewirausahaan	39

4. Perilaku Kewirausahaan	40
C. Hakikat Pendidikan Nilai	44
1. Pendidikan dan Pembelajaran	44
2. Pengertian Nilai	49
3. Nilai dalam Pendidikan	54
4. Hakikat dan Landasan Pendidikan Nilai	60
5. Prose Pembentukan Nilai	68
6. Pendidikan Nilai dalam Pendidikan Nasional	70
7. Pendidikan Nilai di Lingkungan Sekolah	72
8. Implementasi Pendidikan Nilai di Lingkungan Sekolah	89
9. Strategi Pembelajaran Pendidikan Nilai di Sekolah	99
10. Kurikulum Pendidikan Nilai di Sekolah	102
11. Target Sasaran Pendidikan Nilai di Sekolah	104
12. Pendekatan-Pendekatan Pembelajaran Nilai	104
D. Model dan Karakteristik Pembelajaran di SMK	112
E. Hubungan Pendidikan Umum dengan Pembelajaran di SMK SPP.	115
F. Penelitian Terdahulu yang Relevan	120

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode dan Pendekatan Penelitian	125
1. Metode Penelitian	125
2. Sumber dan Jenis Data	126
B. Konsep Dalam Penelitian	130

C. Subjek Penelitian	135
D. Kisi-kisi Penelitian	136
E. Teknik Pengumpulan Data	137
1. Teknik Observasi	137
2. Teknik Wawancara	140
3. Teknik Dokumentasi	142
4. Teknik Studi Pustaka	142
5. Tahapan-Tahapan Penelitian	143
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	156
B. Hasil Penelitian	161
C. Pembahasan Hasil Penelitian	217
D. Pengembangan Model.....	299
E. Pandangan Teori Sibernetika	313
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	317
B. Saran-Saran	320
DAFTAR PUSTAKA	322
LAMPIRAN-LAMPIRAN	328
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	

DAFTAR TABEL

No	Judul Tabel	Hlm
2.1	<i>Ciri-Ciri dan Watak Kewirausahaan</i>	31
2.2	Materi Esensial IPA dan Matematika	94
2.3	Materi Esensial IPS dan Humaniora	96
2.4	Materi Esensial PAI	97
2.5	Langkah-Langkah Pendekatan Analisis Nilai	108
2.6	Langkah-Langkah Pendekatan Klarifikasi Nilai	109
3.1	Kisi-Kisi Penelitian	137
3.2	Sepuluh Strategi Kombinasi untuk Memperkaya Validitas Data Penelitian (McMillan dan Schumacher, 2001)	153
4.1	Perkembangan Sekolah Pertanian di Kabupaten Sumedang Jawa Barat	156
4.2	Program Studi di SMK SPP Tanjungsari Sumedang Jawa Barat	157
4.3	Tenaga Pendidik	159
4.4	Tenaga Non Pendidik	159
4.5	Jumlah Peserta Ujian dengan Jumlah Kelulusan Peserta Didik yang Melanjutkan dan Bekerja	160
4.6	Prestasi Peserta Didik Non Akademik Dalam Empat Tahun Terakhir	160
4.7	Model Pendidikan Budi Pekerti	172

4.8	Model Pendidikan Rajin dan Tekun	182
4.9	Model Pendidikan Bekerjasama	191
4.10	Model Pendidikan Pembaharuan	202
4.11	Perbandingan Model Pendidikan Nilai Catur Gatra	202
4.12	SK, KD dan Pengembangan Materi Kewirausahaan Kelas X	206
4.13	Matrikulasi Komponen Pembelajaran Kewirausahaan di SMK SPP Tanjungsari	208
4.14	Hasil Penelitian tentang Nilai Catur Gatra sebelum dan sesudah perlakuan	214
4.15	Matriks Pendidikan Catur Gatra melalui Pembelajaran Kewirausahaan	216

DAFTAR GAMBAR

No	Judul Gambar	Hlm
2.1	<i>Model Proses Kewirausahaan</i>	39
3.1	Desain Penelitian	129
3.2	Alur Analisis dan Interpretasi Data Kualitatif	149
4.1	Model Pendidikan Nilai Berbasis Catur Gatra (budi pekerti luhur, kerajinan dan ketekunan, kerjasama, serta pembaharu) di SMK SPP Tanjungsari	162
4.2	Model Pendidikan Nilai Catur Gatra melalui Pembelajaran Kewirausahaan dalam Dimensi Kelas	208
4.3	Model Pendidikan Nilai Catur Gatra melalui Pembelajaran Kewirausahaan dalam Tiga Dimensi	209
4.5	Lingkaran dinamis dialektis pendidikan karakter (Koesoema, 2007:217)	275
4.6	Kerangka Karakter Terpadu (Sulhan:2010:8)	286
4.4	Model Pengembangan Proses Pembelajaran Nilai Catur Gatra melalui Mata Pelajaran Kewirausahaan	289