

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penggunaan The Sims sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung ada pada salah satu fitur yang membebaskan pemain untuk mendesain dan merancang bangunan secara bebas. Fitur tersebut adalah fitur *build*, yang mana pada fitur tersebut siswa dapat mempelajari materi mengenai prinsip dasar desain interior, menerapkan dan membuat gambar interior, memahami prinsip dan menyajikan dasar gambar 2D dan 3D, dan desain interior pencahayaan buatan (*artificial*) .
2. The Sims sebagai media pembelajaran ini dinilai **layak** karena hasil dari pengujian oleh ahli 6 ahli (media dan materi). Hasil validasi ahli media yang termasuk kategori **baik**. Untuk validasi ahli materi terbagi menjadi penilaian terhadap aspek pembelajaran termasuk pada kategori **baik** dan terhadap aspek isi termasuk pada kategori **sangat baik**. Selain itu juga, penggunaan media ini di uji coba secara terbatas untuk melihat respon siswa terhadap penggunaan. Pada respon siswa ini ada beberapa aspek yang dinilai yaitu, aspek pembelajaran dan aspek komunikasi visual termasuk pada kategori **sangat baik**, dan untuk aspek operasional termasuk pada kategori **baik**.

#### 5.2 Implikasi

Implikasi pada penelitian ini berdampak positif bagi siswa maupun guru yang berupa, antara lain :

1. The Sims sebagai media pembelajaran dapat menarik dan menstimulus minat siswa dalam pembelajaran dengan cara yang lebih menarik dan sederhana. Selain itu juga siswa dapat belajar secara mandiri untuk mampu meningkatkan kemampuan terhadap materi yang diajarkan.
2. Media pembelajaran berbasis *game* ini dapat digunakan untuk pembelajaran di mana saja, sehingga siswa dapat terus mengembangkan kemampuannya.

### 5.3 Saran

Berdasarkan penelitian ini, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut :

1. Penambahan dimensi yang pasti dalam mode *build* dengan cara mengembangkan *mod* yang dapat di *install* ke dalam *game*. Hal itu untuk memudahkan pemindahan gambar dari The Sims ke media desain lainnya.
2. Penambahan kejelasan dalam aspek psikomotorik yang ingin dicapai pada penggunaan media.
3. Perlu dilakukannya uji coba pemakaian terhadap siswa SMK dengan populasi yang lebih besar dan waktu yang lebih lama.