

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL FIELD TRIP
PADA MATERI KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SD**

(Penelitian *Design & Development* Materi Kenampakan Alam di Kelas V SDN 168
Cipadung)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memproleh gelar Sarjana pada Program
Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh

TUTI NURYANI

1805602

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS CIBIRU
BANDUNG
2022**

Tuti Nuryani, 2022

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL FIELD TRIP PADA MATERI
KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR**
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN

TUTI NURYANI

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN *VIRTUAL FIELD TRIP* PADA MATERI KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing

Pembimbing I



Dra. Hj. Komariah, M. Pd.
NIP. 196104051986032001

Pembimbing II



Yona Wahyuningsih, M. Pd.
NIP. 920200119910529201

Mengetahui,
Ketua Program Studi S-1 PGSD Kampus UPI Cibiru



Dr. Yeni Yuniarti, M. Pd.
NIP. 197001172008122001

Tuti Nuryani, 2022

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN *VIRTUAL FIELD TRIP* PADA MATERI
KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN *VIRTUAL FIELD TRIP*
PADA MATERI KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Oleh
Tuti Nuryani

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program
Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

© Tuti Nuryani
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2022

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,
difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis,

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Rancang Bangun Media Pembelajaran *Virtual Field Trip* Pada Materi Kenampakan Alam IPS Kelas V Sekolah Dasar” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Agustus 2022

Yang membuat pernyataan

Tuti Nuryani
NIM. 1805602

Tuti Nuryani, 2022

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN *VIRTUAL FIELD TRIP* PADA MATERI
KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

MOTTO

Selalu ada harapan bagi mereka yang berdo'a,
Selalu ada jalan bagi mereka yang berusaha.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur mari senantiasa kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karuniaNya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Media Pembelajaran *Virtual Field Trip* Pada Materi Kenampakan Alam IPS Kelas V Sekolah Dasar” sampai dengan selesai. Tidak lupa shalawat serta salam selalu tercurah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada para keluarga, sahabat, dan kepada kita sebagai umatnya hingga akhir zaman.

Penyusunan Skripsi ini bertujuan untuk memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan pada program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar tahun ajaran 2021/2022. Saya berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi bagi beberapa pihak yang terlibat dalam bidang pengembangan media pembelajaran. Tentunya saya menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saya sangat terbuka menerima kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak agar skripsi ini dapat menjadi lebih baik dan saya dapat memperbaiki kesalahan serta kekurangan yang terdapat dalam skripsi ini. Akhir kata saya ucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, semoga semua kebaikan dapat diberikan balasan oleh Allah SWT.

Bandung, Agustus 2022

Peneliti

UCAPAN TERIMAKASIH

Alhamdulillahirobbil'alamin atas izin Allah SWT skripsi ini dapat selesai. Proses penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan beberapa pihak. Oleh karena itu dari hati yang terdalam peneliti mengucapkan terimakasih kepada:

1. Yth. Dra. Hj. Komariah, M.Pd., selaku dosen pembimbing I skripsi yang senantiasa membimbing dan memotivasi peneliti sehingga peneliti mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Yth. Yona Wahyuningsih, M.Pd., selaku dosen pembimbing II yang telah banya memberi semangat, saran, dan masukan kepada peneliti.
3. Yth. Dr. Yeni Yunarti, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memotivasi peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Yth. Dr. H. Dede Margo Irianto, M.Pd., selaku Wakil Direktur Kampus Universitas Pendidikan Indonesia di Cibiru.
5. Yth. Dr. H. Asep Herry Hernawan, M.Pd., selaku Direktur Kampus Iniversitas Pendidikan Indonesia di Cibiru.
6. Yth. Dra. Hj. Tin Rustini, M.Pd., selaku ahli materi IPS yang telah bersedia melakukan validasi terhadap media dalam produk yang dirancang oleh peneliti.
7. Yth. Wirmanto Suteddy, S.T., M.T., selaku ahli media yang telah bersedia melakukan validasi terhadap media produk yang dirancang oleh peneliti.
8. Yth. Dr. Kurniawati, M.Pd., selaku ahli bahasa yang telah bersedia melakukan validasi terhadap bahasa dalam produk yang dirancang peneliti.
9. Yth. Bapak dan Ibu Dosen PGSD yang telah banyak memberi ilmu pengetahuan kepada peneliti dari mulai semester awal sampai akhir.
10. Staff Akademik Universitas Pendidikan Indonesia di Cibiru yang selalu membantu segala hal terkait administrasi peneliti.
11. Yth. Lastri Sulastri, S.Pd., M.Pd., selaku kepala sekolah yang telah mengizinkan peneliti untuk melaksanakan penelitian di sekolah.

12. Yth. Dewi Yuliani, S.Pd., selaku guru kelas 5C SDN 168 Cipadung yang telah bersedia membantu peneliti agar terselesaikannya skripsi ini.
13. Siswa kelas 5C SDN 168 Cipadung, yang telah bersedia membantu peneliti dalam melakukan penelitian agar terselesaikannya skripsi ini.
14. Orang tua tersayang, bapak dan mamah yang selalu memberikan doa, dukungan, motivasi, dan semangat yang tidak ternilai harganya. Doa orang tua lah yang membuat peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
15. Kakak dan keponakan tercinta, serta keluarga yang selalu mendukung dan memberi semangat serta memenuhi semua kebutuhan peneliti baik materi maupun non materi.
16. Sahabat seperjuangan, Devita Syafitriyani, Ella Salsabila, Hanny Maulida, Nela Zukhrufa, R. Zhafira Nabilla, Nurwulan Sri, yang selalu menemani dan bersama-sama dalam pengembangan skripsi ini.
17. Orang-orang terdekat yang selalu memberi semangat dan dukungan serta tempat berkeluh kesah selama pengembangan skripsi ini.
18. Teman-teman kelas B PGSD 2018 yang selalu berbagi informasi, serta bersama-sama berjuang dalam perkuliahan.
19. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting.*

Peneliti mengucapkan terimakasih tulus dari dalam hati kepada pihak-pihak tersebut. Semoga segala bentuk dukungan, bimbingan, saran, masukan dan soal yang telah diberikan kepada peneliti menjadi pahala yang diberkahi Allah SWT.

Bandung, Agustus 2022

Tuti Nuryani

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL FIELD TRIP
PADA MATERI KENAMPAKAN ALAM IPS KELAS V SEKOLAH DASAR**
(Penelitian *Design and Development* Materi Kenampakan Alam di Kelas V SDN 168

Cipadung)

TUTI NURYANI

1805602

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya pengembangan media digital dalam pembelajaran IPS untuk kelas V konsep kenampakan alam. Konsep tersebut memuat berbagai pokok bahasan materi yang cukup luas dan banyak sehingga harus dikemas dalam media yang menarik. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancangan media *virtual field trip*, mengetahui kelayakan media dari hasil validasi ahli materi, ahli bahasa dan ahli media, serta mengetahui respon guru dan siswa terhadap penggunaan media. Dengan menggunakan media video *Virtual Field Trip* dapat membawa siswa ke tempat-tempat yang belum pernah mereka lihat atau kunjungi secara langsung. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Design and Development* dengan menggunakan pengembangan model ADDIE. Dalam penelitian ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran *virtual field trip* pada materi kenampakan alam IPS kelas V sekolah dasar. *Partisipan* penelitian ini terdiri dari dosen ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media guna memberikan penilaian terhadap media pembelajaran ini. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan angket dan wawancara. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran *virtual field trip* dinilai sangat layak sebagai media yang dapat digunakan dalam pembelajaran. Hal tersebut dilihat dari hasil validasi oleh tiga ahli yaitu ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media terhadap masing-masing aspek pada media *virtual field trip* mendapatkan skor 79,26% dengan interpretasi “sangat baik”. Selain itu, media pembelajaran *virtual field trip* mendapatkan respon dari pengguna yaitu siswa dan guru yang dilihat dari berbagai aspek dan indikator mendapatkan skor 92% dengan interpretasi “sangat baik”. Dengan begitu, media tersebut sangat layak digunakan dalam pembelajaran IPS materi kenampakan alam kelas V SD.

Kata kunci : media pembelajaran, *virtual field trip*, pembelajaran IPS

**DESIGN AND DEVELOPMENT OF VIRTUAL FIELD TRIP LEARNING
MEDIA ON NATURAL APPEARANCE MATERIALS IN CLASS V
ELEMENTARY SCHOOL**

(Research on Design and Development of Natural Appearance Materials in Class V
SDN 168 Cipadung)

TUTI NURYANI

1805602

ABSTRACT

This research is motivated by the lack of development of digital media in social studies learning for class V the concept of natural appearance. The concept contains a variety of subject matter that is quite broad and numerous, so it must be packaged in an attractive media. This study aims to determine the design of virtual field trip media, determine the feasibility of the media from the validation results of material experts, linguists and media experts, and determine the responses of teachers and students to the use of media. By using video media, Virtual Field Trips can take students to places they have never seen or visited in person. The method used in this research is Design and Development using the ADDIE model development. Learning media virtual field trip on the natural appearance of social studies class V elementary school. The participants of this study consisted of material expert lecturers, linguists, and media experts to provide an assessment of this learning media. Data collection techniques were carried out using questionnaires and interviews. The results of this study indicate that the virtual field trip considered very feasible as a medium that can be used in learning. This can be seen from the results of the validation by three experts, namely material experts, linguists, and media experts on each aspect of the virtual field trip getting a score of 79.26% with a "very good" interpretation. In addition, the virtual field trip received responses from users, namely students and teachers who viewed from various aspects and indicators got a score of 92% with a "very good" interpretation. That way, the media is very suitable to be used in social studies learning natural appearance material for fifth grade elementary school.

Keywords: learning media, virtual field trip, social studies learning

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	9
1.5 Struktur Organisasi Skripsi.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Media Pembelajaran	11
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	11
2.1.2 Jenis Jenis Media Pembelajaran	12
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	13
2.1.4 Prinsip-Prinsip Media Pembelajaran	14
2.2 <i>Virtual Field Trip</i>	15
2.2.1 Pengertian <i>Virtual Field Trip</i>	15
2.2.2 Keuntungan <i>Virtual Field Trip</i>	16
2.3 Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial	17
2.3.1 Pengertian Ilmu Pengetahuan Sosial.....	17
2.3.2 Tujuan Pendidikan IPS	18

2.3.3 Dimensi Pendidikan IPS	18
2.3.4 Karakteristik Mata Pelajaran IPS SD.....	20
2.3.5 Materi IPS Kelas V SD.....	21
2.4 Materi Kenampakan Alam	22
2.4.1 Pengertian Kenampakan Alam	22
2.4.2 Kenampakan Alam Wilayah Daratan	22
2.4.3 Kenampakan Wilayah Perairan	24
2.5 Penelitian Relevan	25
2.6 Kerangka Berpikir	26
BAB III METODE PENELITIAN	29
3.1 Desain Penelitian	29
3.2 Prosedur Penelitian.....	29
3.3 Partisipan Penelitian.....	32
3.4 Pengumpulan Data	33
3.5 Instrumen Penelitian.....	33
3.5.1 Angket.....	33
3.5.2 Wawancara.....	40
3.5.3 Observasi	42
3.6 Teknik Analisis Data.....	43
3.7 Penarikan Kesimpulan.....	44
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Temuan Penelitian	45
4.1.1 Analisis (<i>Analyze</i>)	46
4.1.2 Perancangan (<i>Design</i>).....	49
4.1.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	56
4.1.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	70
4.1.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	75
4.2 Pembahasan	75

4.2.1 Rancangan Media <i>Virtual Field Trip</i> pada Materi Kenampakan Alam di Kelas V Sekolah Dasar	75
4.2.2 Kelayakan Media <i>Virtual Field Trip</i> pada Materi Kenampakan Alam di Kelas V Sekolah Dasar	78
4.2.3 Respon Guru dan Siswa Terhadap Media <i>Virtual Field Trip</i> pada Materi Kenampakan Alam di Kelas V Sekolah Dasar	79
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	81
5.1 Simpulan.....	81
5.2 Implikasi	82
5.3 Rekomendasi	83
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	89

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi -Kisi Kriteria Kelayakan Media	34
Tabel 3.2 Angket Penilaian Kelayakan Media.....	34
Tabel 3.3 Kisi-kisi Kriteria Kelayakan Isi Materi.....	35
Tabel 3.4 Angket Penilaian Kelayakan Materi	35
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Kriteria Penilaian Kebahasaan	36
Tabel 3.6 Angket Penilaian Kelayakan Bahasa	36
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Angket Penilaian Guru Terhadap Media.....	37
Tabel 3.8 Angket Penilaian Guru.....	38
Tabel 3.9 Kisi-Kisi Respon Angket Siswa.....	39
Tabel 3.10 Angket Penilaian Siswa	39
Tabel 3.11 Daftar Pertanyaan Wawancara Untuk Guru.....	41
Tabel 3.12 Daftar Pertanyaan Wawancara Untuk Siswa	42
Tabel 3.13 Kriteria Interpretasi Skor	43
Tabel 4.1 Garis Besar Program Media (GBPM)	51
Tabel 4.2 Rekapitulasi Penilaian Media Aspek Isi Oleh Ahli Materi.....	57
Tabel 4.3 Rekapitulasi Penilaian Media Aspek Penyajian Oleh Ahli Materi	59
Tabel 4.4 Rekapitulasi Penilaian Media Aspek Kebahasaan Oleh Ahli Bahasa.....	60
Tabel 4.5 Rekapitulasi Penilaian Aspek Kualitas Teknis Oleh Ahli Media	62
Tabel 4.6 Rekapitulasi Penilaian Aspek Kualitas Isi Oleh Ahli Media	63
Tabel 4.7 Rekapitulasi Penilaian Oleh Ahli	64
Tabel 4.8 Perbaikan Validasi Ahli Materi.....	65
Tabel 4.9 Perbaikan Validasi Ahli Bahasa.....	67
Tabel 4.10 Perbaikan Validasi Ahli Media	68
Tabel 4.11 Rekapitulasi Penilaian Media <i>Virtual Field Trip</i> Oleh Guru	72
Tabel 4.12 Rekapitulasi Respon Media <i>Virtual Field Trip</i> Oleh Siwa.....	73
Tabel 4.13 Rekapitulasi Penilaian Oleh Pengguna Guru	74

Tabel 4.14 Rekapitulasi Penilaian Oleh Pengguna Siswa.....	74
Tabel 4.15 Rekapitulasi Penilaian Oleh Pengguna	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE	30
Gambar 3. 2 Rincian Materi Kenampakan Alam.....	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penelitian	91
Lampiran 2 Surat Permohonan Expert Judgement.....	107
Lampiran 3 Surat Keterangan Expert Judgement	110
Lampiran 4 Hasil Angket Penilaian Oleh Ahli Materi.....	114
Lampiran 5 Hasil Angket Penilaian Oleh Ahli Bahasa.....	117
Lampiran 6 Hasil Angket Penilaian Oleh Ahli Media.....	120
Lampiran 7 Hasil Angket Penilaian Oleh Guru	123
Lampiran 8 Hasil Angket Penilaian Oleh Siswa.....	126
Lampiran 9 Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan Guru	156
Lampiran 10 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Field Trip	160
Lampiran 11 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	162
Lampiran 12 Lembar Kerja Peserta Didik	171
Lampiran 13 Garis Besar Program Media	173
Lampiran 14 Dokumentasi Pelaksanaa Implementasi Media Pembelajaran Virtual Field Trip.....	177
Lampiran 15 Surat Keterangan Ijin Penelitian.....	178
Lampiran 16 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	179
Lampiran 17 SK Dosen Pembimbing	180
Lampiran 18 Buku Bimbingan.....	181

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. (2012). *Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar*. 12(2): halaman 216-231.
- Abidin, Y. (2015). *Pembelajaran multiliterasi: sebuah jawaban atas tantangan pendidikan abad ke-21 dalam konteks keindonesiaan*. Bandung: Refika Aditama.
- AECT. (2004). *Definisi Teknologi Pendidikan Satuan Tugas Defenisi dan Terminologi AECT: Seri Pustaka Teknologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. (2018). *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, VXI (1), 98-107.
- Anggraeni, N., Rustini, T., & Wahyuningsih, Y. (2022). Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas Tinggi. *Jurnal Review Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*. Vol 8, No 1, 84-90.
- Amalia, R.A dan Zuhdi, U. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif "Bekal Saya" Berbasis Android pada Mata Pelajaran IPS Materi Kenampakan Alam dan Keberagaman Sosial Budaya Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal PGSD, 09(08), 3103-3113.
- Arif S. Sadiman, d. (2014). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Astuti, D.P., Leonard, L., Bhakti, Y.B., & Astuti, I.A.D. (2019). Developing Adobe Flash-based mathematics learning media for 7th grade students of junior high school. *Journal of Physics: Conference Series*, 1188: 1-13.
- Bambang, GN. (2010). *Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Sekolah dasar/MI Kelas 4*. Jakarta: PT. Grasindo.

- Bitner, N. (1999). The Virtual Trip. *Learning and Leading with Technology*. 26(6), 6-9.
- BSNP. (2006). *Standar Isi untuk Sekolah Menengah dan Dasar*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan. Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Cox, E.S., & T. Su. (2004). *Integrating Student Learning with Practitioner Experiences via Virtual Field Trips*. Journal of Educational Media 29 (2):113–23.
- Desmita. (2009). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Falahudin, Iwan. (2014). *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar Widyaishwara, 4 (1), 104-117.
- Gunawan, R. (2013). *Pendidikan IPS: Filosofi, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Gagne, Robert M. (1985). *The Conditioning of Learning and Theory of Instruction 4th ed.* New York: Holt, Rinehart & Winston. P. 125.
- Gerlach, VS And Ely, Donald P. (1971). *Teaching and Media A Systematic Approach*. University Of California: Prentice Hall.
- Gilmour, I. (1997). *Skiddaw Virtual Field Trip. A study of thermal metamorphism*. (<http://earth2.open.ac.uk/Skiddaw/Tex t/Skiddaw.html>).
- Handayani, Eneng Desri, dan Billyardi Ramdhan. (2020). *Pengaruh Media Virtual Field Trip Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis*. 6, no. 1 (t.t):8.
- Hanifa Ahsanu, Amprasto, dan Rini Solihat. (2019). *Virtual Field Trip dan Penggunaannya Sebagai Fasilitator dalam Mengembangkan Komunikasi Abad ke-21 Siswa*. Assimilation: Indonesian Journal of Biology Education, 2(1), 19-23.
- Hamalik, O. (2002). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hayati, AP. (2016). *Hubungan Antara Metode dan Media Pembelajaran dan Tingkat Keaktifan Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi di SMA Pangudi Luhur Sedayu*. Skripsi Thesis; Sanata Dharma University.
- Kemendiknas. (2010). *Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. In *Bandar Penelitian dan Pengembangan Pusat Kurikulum*. Kemendiknas.

- <http://indonesia.org/beranda/images/upload/dok/kurikulum/pengembangan-pendidikan-budaya-dan-karantina-bangsa.pdf>.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Mahnun, Nunu. (2012). *Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Jurnal Pemikiran Islam vol.37 no. 1.
- Melinda, V.A, Degeng, N.S, dan Kuswandi, D. (2018). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) pada Kelas V SDNU Kratonkencong*. JINOTEP: Jurnal Informasi dan Teknologi Pembelajaran, 3(2), 158-163.
- Miftah. (2013). *Fungsi dan Peran Media Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa*. Jurnal Teknologi Pendidikan Vol.1 No.2
- Muhammad Afandi & Badarudin. (2011). *Perencanaan Pembelajaran di Sekolah Dasar: Dengan Memasukkan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- National Education Association. (2010). *Preparing 21st Century Students for a Global Society An Educator's Guide to the "Four Cs" able of Contents*. NEA. <https://www.academia.edu/36311252/>.
- Noor, M. (2010). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Bandung: Pt Multi Kreasi.
- Qiu, W. & Hubble, T. (2002). *The advantages and Disadvantages of Virtual Field Trips in Geoscience Education*. The China Papers, 75-79.
- Rahmad. (2016). Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada Sekolah Dasar. Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah, 2(1), hlm. 4. <https://media.neliti.com/media/publications/222455-kedudukan-ilmu-pengetahuan-sosial-ips-pa.pdf>
- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2007). *Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues*. Mahwah. NJ: Lawrence Erlbaum Associates.
- Riduwan. (2016). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

- Rizqon Halal Syah Aji. (2020). *Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran*. Jurnal Sosial & Budaya Syar-I. Vol 7 No. 5, hal. 395-402.
- Rosidi, M.I dan Fitroh, I. (2021). *Virtual Field Trips: Alternatif Pembelajaran IPS Pada Masa Pandemi Covid-19*. Indonesian Journal of Social Science Education (IJSSE), 3(1), 31-38.
- Rusdi, M. (2019). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sjahidul Haq. (2018). *Prinsip Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran*. Awwaliyah: Jurnal PGMI, 1(2), 109-115.
- Sudjana & Rivai. (2002). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Rnd*. Bandung: Alfabeta.
- Soebijantoro, S. (2016). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial dan Pendidikan Karakter Di Sekolah Dasar*. Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran, 1 (01).
- Syamsuar, S., & Reflanto, R. (2019). Pendidikan dan Tantangan Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi di Era Revolusi Industri 4.0. *E-Tech: Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*. 6(2).
- Wahid, Abdul. (2018). *Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar*. Jurnal Istiqra' vol. V no. 2
- Wahyuningsih, Y. & Sundari, N. (2016). Menyongsong Pendidikan Abad 21 Melalui Pembelajaran Interaktif. *Proceedings of The International Seminar on Philosophy of Education*. Hal 265-269.
- Wibowo, D. R. (2020). Problematika Guru SD Dalam Pembelajaran IPS Jarak Jauh Di Masa Pandemi Covid-19. Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar, 7(2), 183–192.
<http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/7538>
- Yaumi, M. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pranada Media Group.