

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan hasil penelitian yang telah dilakukan, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Gambaran rancang bangun model pembelajaran *Blended learning* dengan berbantuan *e-learning* pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital pada materi *Flowchart*. Dimana setiap langkah dapat terintegrasi dengan baik karena terdapat sinkron maya dan asinkron mandiri yang menyokong satu sama lain.
2. Pelaksanaan proses pembelajaran menggunakan model *Blended Learning* dengan *e-learning* pada mata materi *flowchart* dapat meningkatkan motivasi belajar siswa.

5.2 Implikasi

Adapun implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Model Pembelajaran *blended learning* sangat efektif untuk memecahkan permasalahan rendahnya motivasi belajar siswa selama masa pandemi.
2. Dengan tersedianya media di kelas online dalam model pembelajaran *blended learning* yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun oleh siswa, dapat meningkatkan kesiapan siswa dan senantiasa menjaga motivasi siswa sebelum pembelajaran tatap muka diberlangsungkan kembali.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang diajukan oleh peneliti, diantaranya:

1. Dalam pelaksanaannya dosen dapat menggunakan piranti lain selain *Google Classroom* seperti *Edmodo* yang selalu dipakai dalam pembelajaran *Blended Learning*, dengan catatan bahwa sintak pembelajaran model tetap mengacu pada model *blended learning* yang akan digunakan.

2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut untuk menguji efektifitas penerapan model pembelajaran *blended learning* model *rotation* dengan model *blended learning* lainnya.
3. Perlu adanya penelitian lebih lanjut mengenai penerapan model *blended learning* pada mata pelajaran lainnya yang menggabungkan pembelajaran teori dan pembelajaran praktik