BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan penemuan, hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam mata pelajaran PPKn di kelas IV Sekolah Dasar, hal tersebut dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Hasil belajar siswa dalam mata pelajaran PPKn tergolong masih rendah hal tersebut terbukti saat dilakukannya *pre-test*.
- 2) Hasil belajar siswa dalam pembelajaran PPKn dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam mata pelajaran PPKn, hal tersebut dapat dilihat dari hasil *post-test* siswa kelas eksperimen yang memiliki kenaikan.
- 3) Terdapat peningkatan pada hasil belajar siswa dalam mata pelajaran PPKn dengan menggunakan aplikasi *Quizizz*. Hal tersebut terbukti berdasarkan hasil skor hasil belajar kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol serta dapat dilihat pada hasil uji *N-Gain*, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *Quizizz* berpengaruh meningkatkan hasil belajar siswa dalam mata pelajaran PPKn.

5.2 Implikasi

Dalam implikasi terdapat implikasi teoritis dan implikasi praktis sebagai berikut:

5.2.1 Implikasi Teoritis

Implikasi secara teoritis, yaitu penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk peneliti selanjutnya. Aplikasi *Quizizz* dapat dikatakan cukup efektif dalam pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Berdasarkan hasil penelitian ini terdapat peningkatan dan perbedaan hasil belajar pada siswa yang mendapatkan perlakuan dengan menggunakan aplikasi *quizizz* dan siswa yang tidak menggunakan aplikasi *quizizz*.

5.2.2 Implikasi Praktis

Implikasi secara praktis yaitu aplikasi *quizizz* dapat dikatakan cukup baik dalam meningkatkan hasil belajar siswa, sehingga dapat menjadi alternatif lain bagi para guru agar pembelajaran lebih variatif dan efisien. Aplikasi *quizizz* juga dapat meningkatkan keaktifan siswa dalam belajar, khususnya dalam pembelajaran PPKn karena siswa dapat bermain game sambil belajar. Dalam pembelajaran menggunakan *quizizz* siswa tampak lebih bersemangat dalam mengerjakan soal atau kuis.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan temuan hasil dan pembahasan yang telah dilakukan, peneliti mengemukakan rekomendasi bagi peneliti selanjutnya, perlu dilakukan penelitian lanjutan yang serupa agar didapatkan perbaikan dalam pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Quizizz*. Selain itu diharapkan kepada peneliti selanjutnya agar dilakukannya pengenalan terhadap subjek dan kondisi sarana serta prasarana yang ada di sekolah yang akan dijadikan tempat penelitian.