

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan pada penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa:

1. Terciptanya produk media pembelajaran berbasis android dengan menggunakan model pembuatan dan pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) dengan nama aplikasi “media pembelajaran *fuel injection pump type in-line*” versi 1.0 dengan ukuran file 17 MB dan jenis ekstensi “Apk”. Tingkat kelayakan media pembelajaran *fuel injection pump type in-line* teruji dengan baik dari segi materi dan media serta berada pada kategori sangat layak.
2. Terdapat pengaruh serta mempunyai dampak yang baik dari penggunaan media pembelajaran *fuel injection pump type in-line*, secara signifikan mampu meningkatkan pemahaman mahasiswa pada mata kuliah Motor Diesel khususnya pada pompa injeksi tipe *in-line* dengan meningkatnya nilai rata-rata dari *pre-test* ke *post-test* serta dari hasil analisis uji t.

#### 5.2 Implikasi

Implikasi dari pengembangan media pembelajaran *fuel injection pump type in-line* untuk meningkatkan pemahaman mahasiswa yaitu diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah produk yaitu berupa media pembelajaran *fuel injection pump type in-line* berbasis android dan menentukan model pengembangan media pembelajaran yang tepat untuk digunakan agar menghasilkan produk media pembelajaran berbasis android yang layak digunakan, selain itu juga mampu memudahkan dan menunjang mahasiswa dalam mengakses materi pompa injeksi tipe *in-line* pada mata kuliah Motor Diesel.
2. Penggunaan media pembelajaran *fuel injection pump type in-line* berbasis android mampu meningkatkan pemahaman mahasiswa, hal ini dikarenakan semakin menarik dan interaktif suatu media pembelajaran maka semakin

besar kemungkinan materi yang disajikan tersebut mampu untuk dipahami dan dimengerti.

### 5.3 Rekomendasi

Adapun rekomendasi dalam pengembangan media pembelajaran *fuel injection pump type in-line* untuk meningkatkan pemahaman mahasiswa yaitu diantaranya:

1. Bagi tenaga pendidik, hasil dari penelitian ini menjadi pertimbangan dan rekomendasi dalam penggunaan media pembelajaran berbasis android dalam kegiatan pembelajaran.
2. Bagi peserta didik, direkomendasikan agar senantiasa mengikuti keberlangsungan teknologi yang ada seperti penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi dalam kegiatan pembelajaran.
3. Bagi pihak universitas, direkomendasikan agar mempertimbangkan penerapan media pembelajaran berbasis android pada mata kuliah yang membutuhkan tingkat konsentrasi tinggi atau membutuhkan simulasi dalam proses pembelajarannya.
4. Bagi peneliti selanjutnya, direkomendasikan penelitian ini menjadi rujukan dalam pengembangan media dalam penelitian berikutnya serta semoga menjadi perhatian dalam penelitian berikutnya mengenai *software* yang akan digunakan dalam pengembangan media pembelajaran berbasis android