

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 SIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan yang menghasilkan produk berupa media pembelajaran Pemrograman dasar Bahasa Pemrograman C dapat disimpulkan:

- 1) Penelitian ini menggunakan Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluations*). Maka dalam pelaksanaan meliputi analisis kebutuhan media di Kelas X Multimedia, menyusun desain media pembelajaran, tahap pembuatan dan pengembangan media pembelajaran, dan melakukan validasi media kepada ahli media ataupun materi dan menguji coba kepada pengguna aplikasi yaitu peserta didik, dan melakukan evaluasi di setiap tahapannya.
- 2) Berdasarkan hasil dari validasi media dari para ahli memperoleh predikat “Sangat Layak” dari validasi materi Sangat Layak, dari hasil media Sangat Layak, dan dari hasil validasi respon peserta didik Sangat Layak. Menurut Ernawati (2017) bahwa skor dari rentang 81%-100% menunjukkan bahwa produk menduduki kategori “Sangat Layak” untuk digunakan.

#### **5.2 IMPLIKASI**

Berdasarkan hasil validasi dan uji coba pengguna, berikut implikasi pada penelitian ini:

- 1) Media yang dihasilkan pada penelitian ini memiliki dampak positif bagi peserta didik diantaranya peserta didik sangat antusias dan bersemangat dalam melaksanakan melaksanakan demo uji coba media pembelajaran.
- 2) Media yang dihasilkan dapat memudahkan guru dalam pelaksanaan proses pembelajaran pada pelajaran Pemrograman dasar terutama materi Bahasa Pemrograman C.

#### **5.3 REKOMENDASI**

Berdasarkan hasil dari penelitian ini, terdapat saran terkait media pembelajaran Pemrograman dasar Bahasa pemrograman C yaitu sebagai berikut:

- 1) Kepada pihak yang aktif dalam dunia pendidikan terutama Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) untuk menggunakan media media pembelajaran

Pemrograman dasar Bahasa pemrograman C sebagai sumber belajar tambahan pada proses pembelajaran di Sekolah maupun di luar sekolah dan terus mencoba dan terus berinovasi dengan membuat media pembelajaran serupa pada materi lain.

- 2) Kepada peneliti lain yang hendak mengembangkan media pembelajaran serupa untuk peserta didik sekolah dasar ada baiknya dengan desain dan tampilan lebih menarik, dan materi yang lebih luas, tidak memakan banyak ruang memori smartphone, dan disertai dengan animasi bergerak agar peserta didik lebih termotivasi untuk belajar secara mandiri.
- 3) Perlu pengembangan lebih lanjut mengenai media pembelajaran Pemrograman dasar Bahasa pemrograman C agar dapat digunakan pada perangkat apapun selain android.
- 4) Perlu team dalam merancang suatu aplikasi atau media pembelajaran yang kompeten di bidangnya, seperti bidang desain dan developer agar hasil dari aplikasi lebih bagus dan sedikit bug.
- 5) Aplikasi memiliki kelebihan yang harus dipertahankan dan kekurangan yang masih perlu dikembangkan lagi.