

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1. Simpulan

Simpulan diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yaitu penelitian tentang pengaruh media pembelajaran *augmented reality* terhadap hasil belajar pada pembelajaran IPA materi gerhana bulan di sekolah dasar, dengan subjek penelitian siswa kelas VI SDN 8 Nagrikaler Kecamatan Purwakarta, berikut ini adalah kesimpulan yang diambil untuk menjawab rumusan masalah yang sebelumnya telah dibuat:

1. Terdapat pengaruh media pembelajaran *Augmented Reality* terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran IPA. Besarnya pengaruh didapatkan dari uji koefisien determinasi regresi yaitu sebesar 47%
2. Hasil belajar siswa sebelum Diberi perlakuan memperoleh rata-rata hasil *pretest* sebanyak 65,33 setelah diberi perlakuan memperoleh rata-rata *posttest* adalah 84,33 terdapat peningkatan hasil belajar siswa domain kognitif yang dapat dilihat dari perolehan skor *n-gain* yaitu 0,577 dan berkategori sedang hasil belajar siswa menjadi lebih baik setelah menggunakan media pembelajaran *Augmented Reality*
3. Dari hasil observasi dapat diketahui bahwa kegiatan pembelajaran dengan menggunakan media belajar *augmented reality* di SD 8 nagrikaler meningkatkan aktivitas pembelajaran dengan perolehan rata-rata persentase adalah 85% dikategorikan sangat baik.

#### 5.2. Implikasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa media pembelajaran *Augmented Reality* dapat mempengaruhi hasil belajar siswa pada pembelajaran IPA berikut adalah implikasi dari penelitian ini.

1. Jika media pembelajaran AR diterapkan di kelas 6 SD maka dapat mempengaruhi hasil belajar siswa
2. Jika media pembelajaran AR diterapkan di kelas 6 maka dapat meningkatkan hasil belajar siswa
3. Jika media pembelajaran AR diterapkan di kelas 6 SD maka dapat membuat siswa lebih aktif dalam belajar.

### 5.3. Rekomendasi

Hasil penelitian menunjukkan adanya pengaruh media pembelajaran Augmented Reality terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran IPA kelas 6 sekolah dasar rekomendasi yang dapat diberikan oleh peneliti berdasarkan hasil penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi pendidik yang akan melaksanakan pembelajaran menggunakan media Augmented Reality dapat digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dan dalam penggunaannya pendidikan memerlukan handphone Android agar dapat menginstal aplikasi di Google Play Store
2. Bagi peneliti berikutnya yang akan melaksanakan penelitian tentang media pembelajaran Augmented Reality diharapkan dapat membantu dalam menambah referensi dan dapat melaksanakan penelitian lanjutan yang lebih baik