

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sebelumnya telah dilakukan, maka dapat dibuatkan kesimpulan yang didapatkan adalah sebagai berikut:

- 1) Konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi dikembangkan mulai dari studi literatur dan studi lapangan yang kemudian dibuatkan perumusan masalah untuk analisis kebutuhan. Selanjutnya, dilakukan penyusunan instrumen soal, materi, naskah cerita fiksi, *storyboard* dan aset animasi yang dibutuhkan dalam pembuatan konten tersebut. Setelah penyusunan rancangan pembuatan konten, akan dilakukan pembuatan instrumen soal, materi, aset animasi dan penyisipan materi serta pengolahan *voice over*. Setiap siswa melakukan *pretest*, kegiatan pembelajaran, dan *posttest*. Kelas diberikan perlakuan dengan penggunaan konten tersebut saat kegiatan pembelajaran dan diberikan angket mengenai tanggapan siswa terhadap penggunaan konten tersebut.
- 2) Kemampuan kognitif siswa meningkat setelah menggunakan konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi pemrograman dasar dari evaluasi berupa penilaian terhadap *pretest* dan *posttest*. Peningkatan tersebut ditandai dengan perolehan nilai indeks gain kelas sebesar 0,57 dengan kategori sedang. Data peningkatan tersebut dibagi ke dalam kelompok kelas atas, tengah dan bawah berdasarkan nilai *pretest* siswa. Kemudian dari analisis one way anova didapatkan nilai signifikan sebesar 0.00, sehingga dapat disimpulkan bahwa rata-rata kelompok kelas atas, tengah, dan bawah tersebut berbeda secara signifikan. Rata-rata nilai *pretest* dengan urutan tertinggi didapatkan oleh kelompok kelas atas sebesar 86.33, diikuti dengan kelompok kelas tengah sebesar 69.08, dan kelas bawah sebesar 66.50 menempati urutan

terendah. Maka dapat disimpulkan bahwa variabel kelompok kelas hanya berpengaruh secara signifikan terhadap perbedaan rata-rata *pretest* dengan kelompok kelas atas saja.

- 3) Tanggapan siswa terhadap konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi mendapatkan rata-rata nilai keseluruhan sebesar 90% dengan kategori sangat baik. Hasil penilaian secara umum menunjukkan bahwa siswa memberikan respon yang baik terhadap penggunaan konten tersebut.

5.2 **Saran**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat diperoleh saran-saran untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

- 1) Karakter yang ada pada konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi sebaiknya dibuatkan berdasarkan karakter-karakter yang sesuai pada siswa kelas X PPLG 1. Hal ini bertujuan untuk membuat relevansi karakter siswa terhadap konten sehingga dapat lebih menarik perhatian siswa.
- 2) Konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi pemrograman dasar dapat digabungkan dengan media lain menjadi satu kesatuan utuh serta dapat ditambahkan tahapan evaluasi.
- 3) Konten pembelajaran berbasis video animasi cerita fiksi pemrograman dasar dapat digabungkan dengan media lain menjadi satu kesatuan utuh dengan tahapan suatu model pembelajaran tertentu.