

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

#### **A. Simpulan**

Hasil kegiatan bermain peran jual beli menunjukkan bahwa kegiatan bermain peran efektif dalam menginternalisasikan nilai-nilai kewirausahaan pada anak usia dini karena didalamnya terdapat banyak karakter seperti jujur, disiplin, kerja keras, kreatif, mandiri, rasa ingin tahu, menghargai prestasi, demokrasi, komunikatif, dan tanggung jawab.

. Meskipun demikian, guru harus menyiapkan pembelajaran dengan baik mulai dari proses perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi untuk terlaksananya secara maksimal.

#### **B. Rekomendasi**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka rekomendasi dari hasil skripsi ini adalah:

1. Guru dapat mengembangkan dan mengaplikasikan bermain peran sebagai sarana menanamkan nilai-nilai kewirausahaan anak kelas B. Kegiatan ini pun menarik karena anak dapat bermain sambil belajar.
2. Untuk peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian yang berkaitan dengan internalisasi nilai-nilai kewirausahaan diharapkan lebih maksimal dalam memperoleh informasi yang diperlukan dan mengikuti seluruh rangkaian kegiatan inti yang berkaitan dengan fokus penelitian. Terkait jadwal penelitian dan juga jumlah observer disesuaikan dengan jumlah anak yang akan diteliti.