

BAB I

PENDAHULUAN

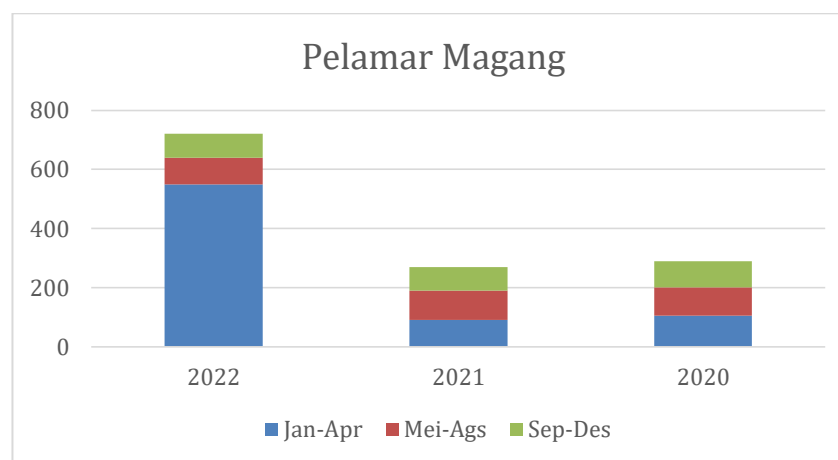
1.1 Latar Belakang Penelitian

Semakin meningkatnya perkembangan zaman yang diiringi dengan kemajuan teknologi, keterampilan dan pengalaman kerja semakin dirasa penting bagi instansi atau mitra yang membuka lowongan pekerjaan untuk mengembangkan usahanya. Salah satu kegiatan untuk meningkatkan keterampilan dan pengalaman kerja adalah magang, magang adalah aktivitas pembelajaran dari seorang ahli pada sebuah aktivitas di dunia nyata (Islahuddin, 2020), magang merupakan kurikulum wajib bagi siswa SMK dan mahasiswa di perkuliahan, manfaat dari magang selain menambah pengalaman kerja, dapat juga menambah wawasan dan membangun hubungan antara instansi pendidikan dan instansi penyedia magang. Di Kabupaten Indramayu, beberapa instansi perusahaan terbuka untuk melaksanakan kegiatan magang sebagai wujud pengembangan kualitas SDM, salah satunya di Perusahaan Umum Daerah Air Minum Tirta Darma Ayu (PERUMDAM Tirta Darma Ayu)

Pelaksanaan kegiatan magang sebagai wujud pengembangan SDM di era teknologi informasi dan komunikasi (TIK) yang berkembang pesat, menjadikan hampir di semua bidang menggunakan TIK untuk meningkatkan aktivitasnya, hal ini dapat berdampak positif dan negatif pada beberapa aspek (Majid dkk, 2019). Salah satu dampak positif dari penggunaan TIK adalah mempermudah pekerjaan, pengelolaan data, dan penyampaian informasi. Dengan demikian, berkembangnya TIK ini sangat membantu kinerja perusahaan.

Pengimplementasian TIK diharapkan dapat mendorong organisasi untuk memiliki pengelolaan yang lebih baik. Salah satu kegiatan yang ada di Perusahaan Umum Daerah Air Minum Tirta Darma Ayu (PERUMDAM Tirta Darma Ayu) dengan upaya perusahaan dalam meningkatkan kualitas SDM dan mendukung tugas dan fungsi perusahaan yaitu dengan mengadakan kegiatan magang. Gambar 1.1 mendeskripsikan seberapa banyak peserta yang berminat magang di perusahaan dan pada bulan Februari 2022 perusahaan membuka rekrutmen magang atau penerimaan dan pengembangan

karier bagi masyarakat dengan lulusan minimal SMA. Data tersebut di dapatkan melalui wawancara pada bagian humas dan rekap dari buku tamu.



Gambar 1.1 Data Pelamar Magang

(Sumber: wawancara bagian humas dan buku tamu)

Berdasarkan Gambar 1.1 terdapat peningkatan yang signifikan dalam kegiatan magang selama tiga tahun terakhir, perusahaan mulai merasa kesulitan dalam mengelola data kegiatan magang, Tabel 1.1 menguraikan permasalahan dan bukti empiris yang ada di perusahaan dalam kegiatan magang.

Tabel 1. 1 Bukti Empiris dan Permasalahan Penelitian

No	Permasalahan	Bukti Empiris
1.	Pengelolaan data magang yang berjalan dilakukan secara manual dengan menggunakan formulir dokumen mengakibatkan data tidak tersusun rapi, tercecer dan hilang.	Berdasarkan observasi, pengelolaan data peserta magang saat ini masih menggunakan formulir dokumen. Berdasarkan wawancara, pendaftaran magang dapat dilakukan 2 cara yakni datang langsung ke perusahaan atau melalui email.
2.	Informasi terkait magang masih sulit didapatkan, sehingga peserta yang ingin magang tidak mendapatkan informasi yang tepat terkait magang, baik ketersediaan kuota magang atau informasi pengumuman magang.	Berdasarkan observasi, tidak ada informasi terkait magang yang di dapatkan dari perusahaan, peserta dapat datang langsung ke perusahaan. Berdasarkan wawancara, informasi magang didapatkan melalui rekan yang bekerja di perusahaan atau datang langsung ke perusahaan.
3.	Pemanfaatan email belum efektif untuk pendaftaran magang.	Berdasarkan wawancara, yang dilakukan kepada peserta yang mendaftar melalui email, setelah 2 minggu belum kunjung mendapatkan email balasan.

Dari uraian tabel di atas hal ini memungkinkan terjadinya risiko data tidak akurat dan ketidakpastian informasi, sehingga manfaat dari perkembangan TIK belum sepenuhnya digunakan. Salah satu perkembangan TIK adalah *web development*, dengan semakin meningkatnya penggunaan *Smartphone* dan tablet,

perancangan *web* yang *mobile-friendly* juga semakin penting (Putra, 2020). Dengan memanfaatkan *web development*, penyampaian informasi dapat diakses dengan mudah oleh pengguna, risiko data tidak akurat dapat diminimalisir sehingga pengelolaan data dapat lebih efisien, maka proses bisnis organisasi yang saat ini berjalan dapat ditingkatkan dengan memanfaatkan TIK, yakni dengan membangun *web* yang responsif.

Berdasarkan permasalahan di atas, di mana pengelolaan data yang berjalan masih menggunakan formulir dokumen dan informasi yang masih sulit didapatkan, serta pemanfaatan *web* yang *mobile-friendly* yang semakin penting, maka dalam penelitian ini peneliti mengusulkan Sistem Informasi Magang dengan judul penelitian “Perancangan Sistem Informasi Magang Berbasis *Web Responsive* menggunakan *Grid System* dan *CSS Media Query*” untuk mempermudah dalam pengelolaan data magang dan informasi kegiatan magang di Perusahaan Umum Daerah Air Minum Tirta Darma Ayu (PERUMDAM Tirta Darma Ayu).

1.2 Rumusan dan Batasan Masalah Penelitian

1.2.1 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas, maka peneliti merumuskan permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Apa saja kebutuhan sistem yang dibutuhkan dalam merancang sistem informasi magang berbasis *website* responsif?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi magang berbasis *web* responsif?
3. Bagaimana implementasi sistem informasi magang berbasis *web* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*?
4. Bagaimana hasil pengujian sistem informasi magang?

1.2.2 Batasan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah pada penelitian ini, maka batasan masalah yang digunakan agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan serta untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan sistem magang berbasis *website* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.
2. Rancangan sistem magang berbasis *web* responsif menggunakan *grid system* dan *css media query*.
3. Hasil pengujian dan Implementasi dari sistem magang berbasis *website* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.

1.3 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah yang dikemukakan di atas, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem yang dibutuhkan dalam perancangan sistem informasi magang berbasis *website* responsif.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi magang berbasis *website* responsif.
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi magang berbasis *website* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.
4. Untuk mengetahui hasil pengujian sistem informasi magang.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut:

1. Manfaat teoritis

Manfaat secara teoritis hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai berikut:

- a. Memberikan sumbangan pemikiran berdasarkan dari ilmu yang *didapat* saat perkuliahan dan studi independen sesuai dengan tuntutan masyarakat dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.
- b. Memberikan sumbangan ilmiah dalam ilmu Pendidikan dan Teknologi Informasi yaitu membuat sistem informasi magang berbasis *website* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.
- c. Sebagai pijakan dan referensi pada penelitian-penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan sistem informasi berbasis *website* responsif serta menjadi bahan kajian lebih lanjut.

2. Manfaat praktis

Manfaat secara praktis penelitian ini dapat bermanfaat sebagai berikut:

a. Bagi peneliti

Dapat menambah wawasan dan pengalaman langsung tentang bagaimana cara merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.

b. Bagi pengembangan ilmu

Dapat menambah pengetahuan dan sumbangan pemikiran tentang bagaimana perancangan sistem informasi berbasis *website* responsif dengan menggunakan *grid system* dan *css media query*.

c. Bagi perusahaan

Sebagai bahan pertimbangan dalam menyusun dan mengadakan program magang dengan pengolahan data magang yang menggunakan pencatatan dengan buku beralih menggunakan sistem informasi berbasis *website* yang responsif sehingga dapat diakses di berbagai perangkat oleh pengguna, dan pengelolaan data magang di perusahaan terorganisir dengan baik.

1.5 Struktur Organisasi Skripsi

Dalam bagian ini dibahas urutan penulisan dari setiap bab dan bagian bab dalam skripsi. Bab I merupakan pendahuluan berisi latar belakang penelitian, rumusan dan batasan masalah penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta struktur organisasi skripsi. Bab II berisi kajian pustaka yang meliputi landasan teori, metode penelitian *research and development* (R&D), kerangka berpikir dan kajian penelitian terdahulu. Adapun dalam bab III dijelaskan metode penelitian, bab ini berisi desain penelitian, lokasi, instrumen penelitian, prosedur penelitian dan teknik analisis data.

Pada bab IV diuraikan hasil penelitian diuraikan temuan dan pembahasan penelitian. Bab ini terdiri atas dua hal utama yakni temuan penelitian dan pembahasan penelitian. Sementara itu, bab V berisi simpulan, implikasi dan rekomendasi. Dalam bab ini disajikan penafsiran, pemaknaan, perbandingan dan rekomendasi peneliti terhadap hasil analisis temuan penelitian